(495) 748-0907

LabelMark 3

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ LABELMARK 3

СОДЕРЖАНИЕ

Предисловие 1
Авторское право и товарный знак 1
Информация о контактах для получения технической поддержки 1
Начало работы 3
Требования к системе 3
Установка приложения LabelMark 3
Обновление предыдущей версии приложения LabelMark 3
Установка драйверов принтера 4
Что нового? 4
Документация приложения LabelMark 5
Обзор оперативной помощи 5
Руководство по быстрому введению в эксплуатацию – Создание базовой текстовой этикетки 6
Знакомство с приложением LabelMark 11
Экран редактора этикеток 11
Строка меню и панель инструментов 11
Стандартная панель инструментов 12
Панель форматирования 13
Панель инструментов действий 14
Отображение 14
Панель инструментов перемещения по этикетке 16
Панель инструментов создания двухсторонней обложки/конверта 16
Изменение пользовательских установок по умолчанию 17
Основные технические возможности приложения LabelMark 19
Создание файла для новой этикетки 19
Добавление текста в этикетку 19
Форматирование текста 19
Копирование с многократной вставкой в этикетку 19
Создание простых серий этикеток 20
Изменение серий этикеток 21
Вставка даты и времени 21
Изменение даты и времени 23

Работа со связанными объектами 23
Выбор текста и этикеток 25
Копирование и вставка текста и этикеток 25
Подгонка данных под размер этикетки 26
Повторение обычных команд 26
Поиск и замена 28
Отмена действий 28
Выбор другого типоразмера этикетки 28
Сохранение файла 29
Как закрыть файл этикетки 30
Как открыть существующий файл этикетки 30

Перемещение между открытыми файлами 30
Расширенные технические возможности приложения LabelMark
31
Изменение типоразмера этикеток
31
Создание нестандартного типоразмера этикеток
33
Удаление нестандартного типоразмера этикеток 34
Создание списка наиболее часто используемых типоразмеров этикеток
36
Применение списка наиболее часто используемых типоразмеров этикеток
36
Создание сложных серий этикеток 37
Таблица типов серий этикеток 40
Типоразмеры 110 Block, BIX Block и Patch Panel 41
Создание серий блоков 110/BIX
41
Установка опций для рулонной этикеточной ленты или цикличных блоков
42
Применение функции зеркального отображения
43
Печать файлов этикеток
47
Печать файла этикетки 47
Выбор диапазонов печати
48
Установка опций печати двухсторонней обложки/конверта
50
Выбор принтера 50
Устранение неполадок принтера и ошибок типоразмеров
51
Создание и применение шаблонов 53
Создание шаблона
53
Панель инструментов шаблонов
54
Редактирование существующих шаблонов 54
Создание файла этикетки на основе шаблона
55
Импорт данных в файл на основе шаблона 56
Импорт файлов 57
Обзор импорта файлов 57
Импорт данных в файлы этикеток
57
Импорт данных в двухсторонние обложки/конверты
63
Виды импортируемых данных 64
Импорт данных из баз данных 64
Фильтры импортируемых данных
66
Форматирование импортируемых данных 68

Работа с объектами в приложении LabelMark Plus

69
Сравнение приложений LabelMark и LabelMark Plus
69
Панель инструментов рисования
69
Вставка текста 69
Изменение текста 69
Вставка штрих-кодов 70
Изменение штрих-кодов 70
Вставка изображений 71
Изменение изображений 71
Вставка прямоугольников и линий 71
Изменение прямоугольников и линий 71

Импорт данных в приложении LabelMark Plus 72
Выбор объектов в приложении LabelMark Plus 75
Панель инструментов объектов 76
Перемещение объекта 76
Изменение размеров объекта 77
Удаление объекта 77
Вырезание, копирование и вставка объектов 78
Указатель шаблонов 79
Набор шаблонов этикеток 79
Указатель символов 81
Библиотека символов 81
Предметный указатель 85

ПРЕДИСЛОВИЕ

Авторское право и товарные знаки

Данная инструкция является собственностью Brady Worldwide, Inc. (далее "Brady"), и может быть отредактирована без предварительного уведомления. Фирма Brady не несет ответственности за понимание данного заявления как обязательства предоставления новой редакции.
Данная инструкция защищена авторским правом, и все права охраняются. Никакая часть данной инструкции не может быть скопирована или воспроизведена любым образом без письменного на то согласия фирмы Brady.
Хотя в процессе подготовки этого документа были приложены все усилия для понятного изложения темы, фирма Brady не будет нести никакой ответственности за любые убытки или повреждения, вызванные ошибками, недопониманием либо в результате небрежного обращения, несчастного случая и прочих ситуаций. Фирма Brady также не несет ответственности, проистекающей из применения или использования любого продукта или системы, описанных в данной инструкции, равно как за случайные либо обусловленные повреждения, проистекающие из ознакомления с данной инструкцией. Фирма Brady также не дает гарантий пригодности продукта для конкретных целей.
Brady оставляет за собой право внесения изменений в любой из описанных здесь продуктов или систем с целью повышения их надежности, функционирования либо конструкции, без предварительного уведомления.

Microsoft, Windows, Excel, Access и SQL Server являются зарегистрированными товарными знаками Microsoft Corporation.

Lotus 1-2-3 является зарегистрированным товарным знаком Lotus Development Corporation.

Руководство пользователя приложения LabelMark™ (далее "LabelMark"). LabelMark является зарегистрированным товарным знаком Brady Worldwide, Inc.

Все марки или наименования продуктов, на которые ссылается данная инструкция, являются торговыми марками (™) либо зарегистрированными товарными знаками (®) соответственных компаний и фирм.

© 2004 Brady Worldwide, Inc. Все права защищены.

Информация о контактах для получения технической поддержки

Россия и СНГ:

109147, г.Москва, ул.Марксистская, 34, корп.10
Тел. +7 (495) 748-0907
Факс +7 (495) 748-3735
E-mail: mark@unit.ru

(495) 748-0907

Европа:

Франция
Тел.: +33 169.296 717
E-Mail: tsfrance@bradycorp.com

Германия / Австрия / Швейцария
Тел.: +49 6103 75 98 451
E-Mail: tsgermany@bradycorp.com

Италия
Тел.: +39 02 96 28 60 14
E-Mail: tsitaly@bradycorp.com

Нидерланды
Тел.: +32 52 457 397
E-Mail: tsbelgium@bradycorp.com

Скандинавия
Тел.: 46 85 90 057 33
E-Mail: tssweden@bradycorp.com

Испания
Тел.: +33 437 245 234
E-Mail: tsspain@bradycorp.com

Великобритания
Тел.: +44 1295 228 205
E-Mail: tsuk@bradycorp.com

Прочие страны
Тел.: +32 52 457 937
E-Mail: tsbelgium@bradycorp.com

Латинская Америка и Карибский бассейн
Тел.: (414) 438-6868
Факс: (414) 438-6870
E-Mail: bradyintl@bradycorp.com

Мексика
Тел.: 01 800 112 7239
Факс: 52 55 5527 55 86
E-Mail: bradymexico@bradycorp.com

США и Канада
Тел.: (800) 643-8766, Понедельник - пятница 7:00 - 18:00 (местное время).
Факс: (414) 358-6767.
E-Mail: tech_support@bradycorp.com.

НАЧАЛО РАБОТЫ

Требования к системе

Ниже приводятся рекомендуемые требования для установки и работы приложения LabelMark:

- Процессор Intel® Pentium® (мин. 66 MHz 486DX2)
- Операционная система:
  - Microsoft® Windows® 98
  - Microsoft® Windows® 2000 со служебным пакетом 3
  - Microsoft® Windows® NT со служебным пакетом 6a
  - Microsoft® Windows® XP
  - Microsoft® Internet Explorer 5.01
- RAM 64MB (мин. 16 MB)
- Доступное пространство на жестком диске 100 MB
- Видеокарта 16-bit или больше
- Разрешение монитора 800x600 или выше
- Привод CD-ROM

Установка приложения LabelMark

Примечание: для установки приложения LabelMark на Вашем компьютере Вы должны иметь права администратора. Если у Вас нет прав администратора, обратитесь к системному администратору.

Для запуска приложения LabelMark нужно сначала установить его на жестком диске Вашего компьютера:

1. Вставить CD LabelMark при CD-привод. Появится экран инсталляции.
   Если установка не запускается автоматически, выбрать **Start -> Run** (начать ->запуск), набрать **D:\setup.exe** и щелкнуть на **OK** (вместо D: ввести адрес Вашего привода).
2. Щелкнуть на **Install LabelMark** (Установить LabelMark).
   Примечание: Программа инсталлируется на новую директорию (C:\Program Files\Brady\LabelMark 3), поэтому предыдущие версии приложения LabelMark не будут переписаны.
3. Выполнять указания, отображаемые на экране.

Обновление предыдущей версии приложения LabelMark

Если Вы обновляете предыдущую версию приложения LabelMark, следует принять во внимание следующее:

- Новая версия не заменяет предыдущие версии приложения LabelMark. Вы сможете запускать старые версии, пока они не удалены из компьютера.

Установки по умолчанию предыдущей версии будут утрачены. Для установки новых параметров см. “Изменение установок по умолчанию”.

- Скопируйте имеющиеся файлы этикеток, которые Вы намерены использовать дальше, в новую папку с именем *“Files”* по умолчанию.
- Старые файлы этикеток (созданные в версии 1,2 и выше) можно будет открыть в новой версии приложения LabelMark.

Возможно, в приложении LabelMark Plus Вам придется изменить установки *Files of Type:* (типов файлов) в диалоговом окне *Open* (открыть), чтобы создать список старый файлов. Если Вы откроете файл версии LabelMark 2.x. в LabelMark Plus, система изменит расширение файла.
- В новой версии Вы не сможете открыть шаблоны версии 2.x.
- После того, как Вы сохраните в новой версии файл, созданный в предыдущей версии приложения LabelMark, Вы больше **не сможете** открыть его в старой версии.
- Запустите *Part Conversion Utility* (утилиту преобразования элементов) **(Start -> Programs -> Brady LabelMark 3 Part -> Conversion Utility**), чтобы импортировать список своих старых, часто используемых элементов этикеток в новое приложение.

Установка драйверов принтера
На CD LabelMark имеются драйверы принтеров Windows® для термографических принтеров Brady. (Если у Вас точечный матричный принтер, лазерный или струйный принтеры, установить соответствующие стандартные драйверы Windows®). В зависимости от Ваших потребностей Вы можете установить на свой компьютер один или более этих драйверов.
Примечание: для портативного принтера TLS2200® драйверы не требуются.
Примечание: Для установки драйверов принтера Brady TLS PC Link™ не требуется выполнять нижеприведенные действия. Просто вставьте CD LabelMark и щелкните **Printer Drivers -> TLS PC Link.**
Чтобы установить драйверы принтера:

1. Щелкнуть на **Start -> Settings -> Printers.**
2. В диалоговом окне *Windows Printer* выбрать **Add Printer**.
3. Следовать указаниям по установке нового принтера. Выбрать из подсказок *Local Printer* и *Have Disk*.
4. Вставить CD LabelMark в CD-привод Вашего компьютера (обычно D:).
5. В окне *Install from Disk* наберите или выберите из списка D:\ (либо назначенный на Вашем компьютере адрес CD-привода) и путь, соответствующий выбранному драйверу:
   - D:\Printer Drivers\BP X-Plus II, M-e, MVP (Windows 98, 2000, NT, XP)
   - D:\Printer Drivers\BP 1024, 2024, 2034, 1244, 1344, 2461, 3481, 6441 (Windows 98, 2000, XP)
   - D:\Printer Drivers\BP 1024, 2024, 2034, 1244, 1344, 2461, 3481, 6441 (Windows NT)
6. Щелкнуть на **OK**.
7. Выбрать порт, которой будет использоваться при подсоединении принтера к Вашему компьютеру – обычно COM Port 1.
8. В окне *Printer Name* отражены имена принтеров. Выберите принтер, который Вы хотите использовать, например Brady Printer THT Model 3481.
9. Выберите **Yes**, если Вы хотите установить этот принтер по умолчанию.
10. Щелкните на **Finish**.

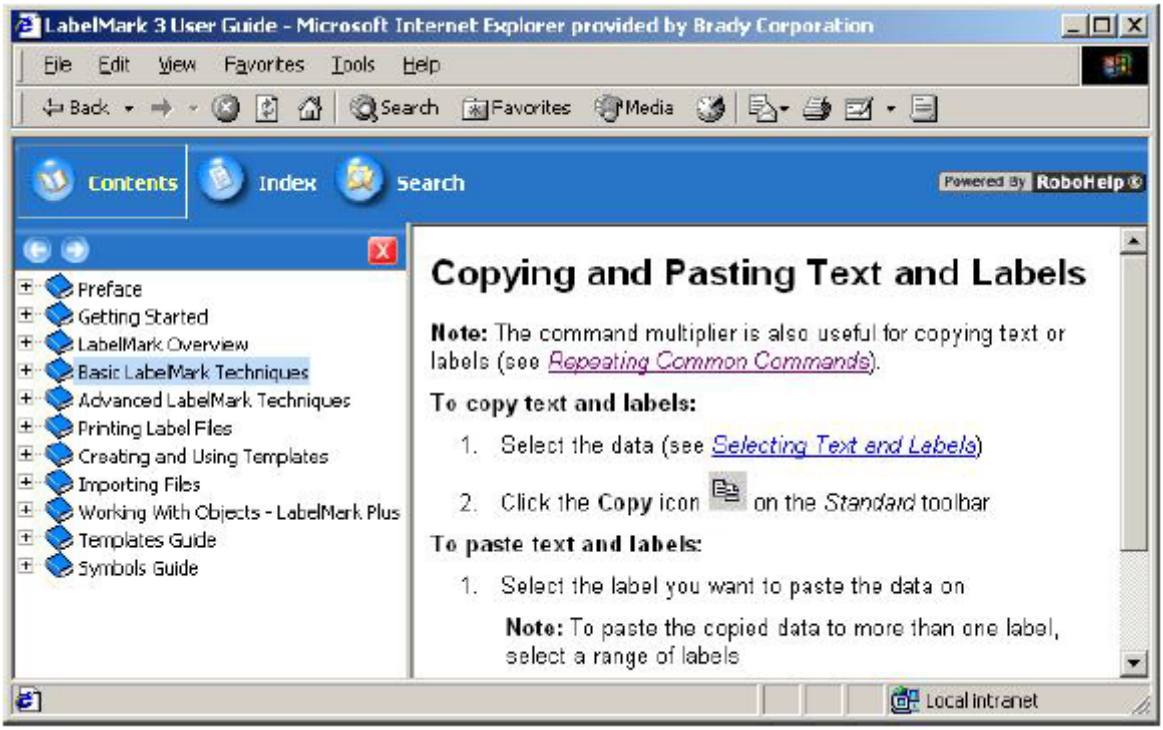
Что нового?
Приложение LabelMark™ позволяет создавать этикетки для множества различных областей применения в промышленности. Версия 3 сохранила все характеристики предшествующих версий и во многом усовершенствовалась:
- **Раздельные программы** – приложение LabelMark теперь включает две программы: LabelMark и LabelMark Plus. LabelMark – стандартное приложение для этикеток, содержащих только текст, - аналогично “режиму строки” в версии 2.x. Атрибуты редактирования устанавливаются по построчному принципу. Вот так могли редактировать прежние версии.

Приложение LabelMark Plus сохраняет все характеристики LabelMark, и в дополнение позволяет добавлять в Ваши этикетки изображения, штрих-коды, прямоугольники и линии – аналогично режиму “свободных форм” в версии 2.x.

Можно размещать эти объекты где угодно на Вашей этикетке и создавать этикетки по специальному заказу.
- **Панели инструментов и меню** –Вновь разработаны и по-новому организованы значки панели инструментов и меню, с целью поддержки новых возможностей.
- **Копирование с многократной вставкой** – Теперь приложение LabelMark поддерживает автоматическую функцию WireMarking для вставки нескольких строк.
- **Дата/Время** – Приложение LabelMark теперь обеспечивает инструмент для простой вставки даты и времени в Ваши этикетки.
- **Создание серий этикеток** – Эта характеристика была значительно усовершенствована и облегчена. Теперь в процессе создания серий этикеток можно отказаться от некоторых из них, а через этапы создания сложных серий шаг за шагом Вас проведет мастер подсказок.
- **Импорт данных** – Значительно упрощен процесс импорта данных для крупноформатных таблиц и текстовых файлов ASCII. Мастер проведет Вас по функциям импорта данных. Можно также продолжить применение существующих источников данных ODBC (открытого интерфейса доступа к базам данных)
- **“Найти и Заменить” и “Скопировать и Вставить”** – Приложение LabelMark теперь позволяет поиск и замену текста в этикетках и копирование и вставку текстовых данных из других приложений Windows®.
- **Набор шаблонов этикеток и Библиотека символов** – Наиболее часто употребляемые символы и шаблоны, предназначенные для применения в приложении LabelMark Plus, устанавливаются вместе с приложением. Также теперь стало намного проще создавать и редактировать в приложениях LabelMark и LabelMark Plus собственные шаблоны.

Документация приложения LabelMark
Фирма Brady предлагает два источника ссылочных документов для работы в приложениях LabelMark и LabelMark Plus:
- **Оперативная инструкция пользователя** – Полная электронная система ссылок, устанавливаемая вместе с приложением (выбрать **Help -> User's Guide**).
- **Инструкция пользователя в виде файла в формате .pdf** – Версия оперативной инструкции, которую можно распечатать; устанавливается вместе с приложением.
- **Курс обучения работе в LabelMark** – Поэтапное освоение процесса создания этикеток через самые стандартные действия (выбрать **Help -> Tutorials**).
- **Курс обучения в виде файла в формате .pdf** - Версия оперативного курса обучения, которую можно распечатать; устанавливается вместе с приложением.
Примечание для приложения LabelMark Plus Note: Практически вся информация со ссылкой на работу в приложении LabelMark распространяется также и на работу в LabelMark Plus. Абзацы раздела “Работа с объектами”, относящиеся к работе в приложении LabelMark Plus, включают информацию, применимую только к LabelMark Plus. Ссылки на приложение LabelMark Plus в данной инструкции всегда особо выделяются.
Обзор оперативного руководства по работе
Выбрать **Help –> User’s Guide**, чтобы вывести на дисплей электронную систему ссылок приложения LabelMark. Она появляется в стандартном web-окне просмотра, но снабжена следующими дополнительными характеристиками:
- Содержание – Отражает список категорий и тематических разделов в их естественной последовательности. Щелкнуть на названии категории, чтобы раскрыть список тематических разделов внутри нее. Для отражения тематического раздела щелкнуть на нем.
- **Предметный указатель** – Отражает организованный список тематических разделов. Пролистать список либо набрать ключевое слово и, нажав **Enter**, перейти к нему.
- **Поиск** – Позволяет найти слова и фразы в рамках полного текста инструкции.
- **Выпадающий текст** – Позволяет развернуть или свернуть подробную информацию, щелкнув на подчеркнутом тексте со значком после него.
- **Переход** – Позволяет быстро перейти к нужному тематическому разделу или веб-сайту, щелкнув на подчеркнутом тексте с синим шрифтом. Щелкнуть на клавише (клавиша **Back** (Назад) браузера), чтобы возвратиться в исходную точку).

- **Браузер** – Позволяет просматривать тематические разделы в их логическом порядке. Щелчком на кнопках (*Previous Topic* и *Next Topic* – предыдущий и следующий разделы) можно пролистать всю инструкцию.
- **Кнопки браузера** – Также можно пользоваться кнопками “вперед” и “назад” веб-браузера для повторного отслеживания шагов от одного раздела к другому.
- **Скрыть навигацию** – Щелчком на кнопке скрыть информацию о навигации *Contents, Index* или *Search*, чтобы увеличить область отображения текста инструкции пользователя. Щелкнув на кнопках **Contents, Index** или **Search** (содержание, предметный указатель или поиск) вверху экрана, вернуть отображение информации о навигации.

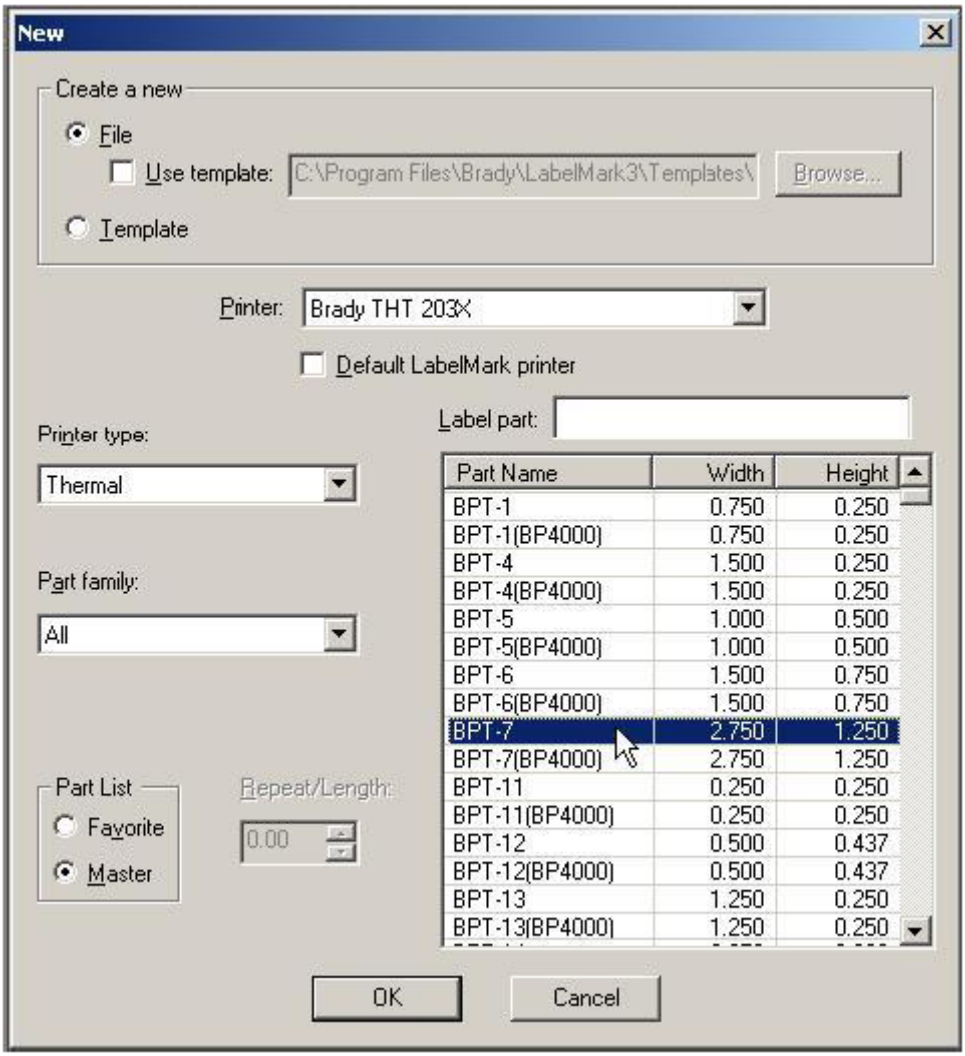


Краткое руководство пользователя – Создание базовой текстовой этикетки
В данном разделе последовательно объяснен процесс создания файла простой текстовой этикетки. В дальнейших разделах инструкции подробно объясняется, как работать с файлами этикеток.

1. Щелкнуть дважды на иконке приложения LabelMark на рабочем столе Windows®.
2. Создать новый файл:

   При запуске приложения LabelMark появляется стартовый экран. Выбрать **Create new file** (создать новый файл) и щелкнуть на **OK**. Если приложение LabelMark уже запущено, щелкнуть **File -> New…**.

Появляется экран нового файла *New*:



- Выбрать *Printer* из списка имеющихся принтеров (если предполагается и дальше использовать этот принтер при работе с файлами будущих этикеток, выбрать опцию *Default LabelMark printer*)
- Выбрать вид принтера из списка (точечный матричный, струйный, лазерный, термографический, TLS2200/TLS PC Link или Wraptor™ Wire ID Printer Applicator).
- Выбрать из списка *Part family* (вид типоразмера этикеток):

Названия видов типоразмеров этикеток приведены в таблице:

Вид типоразмера этикеток	Описание
Стандартные заготовки	Стандартные заготовки этикеток, ярлыков и обложек/конвертов
Цикличные блоки/рулоны	Рулонные материалы (в т.ч. цикличные блоки)
Двухсторонние обложки/конверты	Двухсторонние обложки/конверты для печати с обеих сторон
Все	Все перечисленные типоразмеры этикеток

- Щелкнуть на нужном *Part Name* (имя типоразмера) в таблице или ввести имя типоразмера в окне *Label part*:

Сортировать список по *Part Name, Width* или *Height* (имя типоразмера, ширина или высота), щелкая на соответствующем заголовке колонки. Таблица будет сортироваться в порядке возрастания или убывания по мере повторения щелчков на ней.

Part List (список типоразмеров) по умолчанию устанавливается на *Master* (все типоразмеры, используемые фирмой Brady). При выборе *Favorite* в Вашем списке наиболее часто используемых типоразмеров будут отражены только *Printer types, Part families* и *Parts* (виды принтера, виды типоразмеров и типоразмеры этикеток), см. “Создание списка наиболее часто используемых типоразмеров”.

При создании специальных типоразмеров они будут включаться в список наряду с основными типоразмерами фирмы Brady.

- При выборе типоразмера для печати на рулонах установить *Repeat/Length* (повтор/длина).
- Для создания своего файла этикетки щелкнуть на **OK**.

Появляется экран редактирования этикетки.

3. Добавление и форматирование данных этикетки:

Набрать текст в одной или нескольких этикетках и форматировать текст этикеток. Полный список команд форматирования и указания по их применению приведен в *Format Toolbar* (панель форматирования).
Примечание для приложения LabelMark Plus Note: Если Вы открыли приложение LabelMark Plus, Вы можете также добавлять в свои этикетки штрих-коды, изображения, прямоугольники и линии. См. раздел “Сравнение приложений LabelMark и LabelMark Plus”.

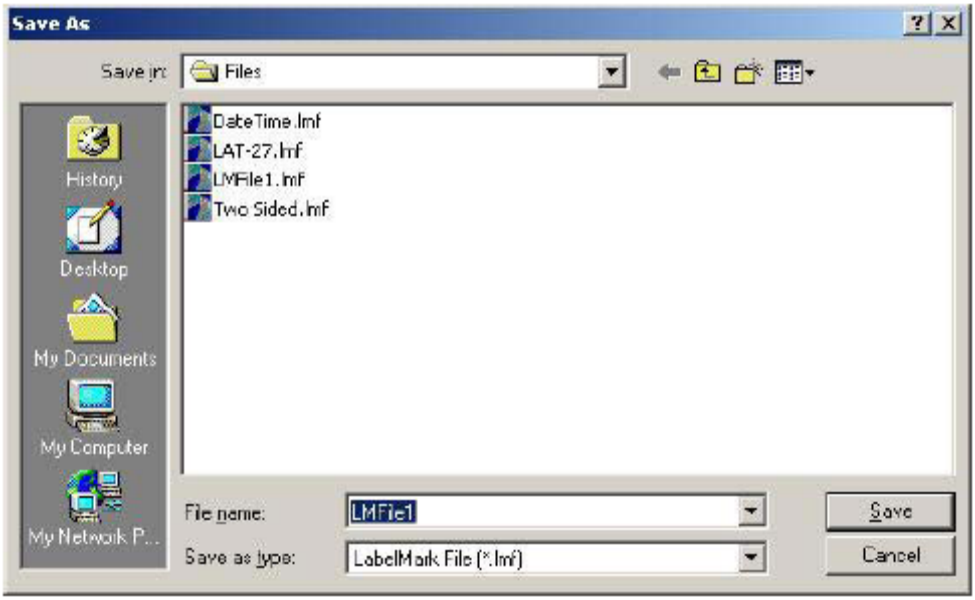
4. Печать этикеток:

- Щелкнуть на **File -> Print**… (или на иконке **Print** на панели инструментов). Появится диалоговое окно *Print* (печать):

- Установить опции печати (при необходимости и щелкнуть на **Print**.

5. Сохранение файла этикетки:

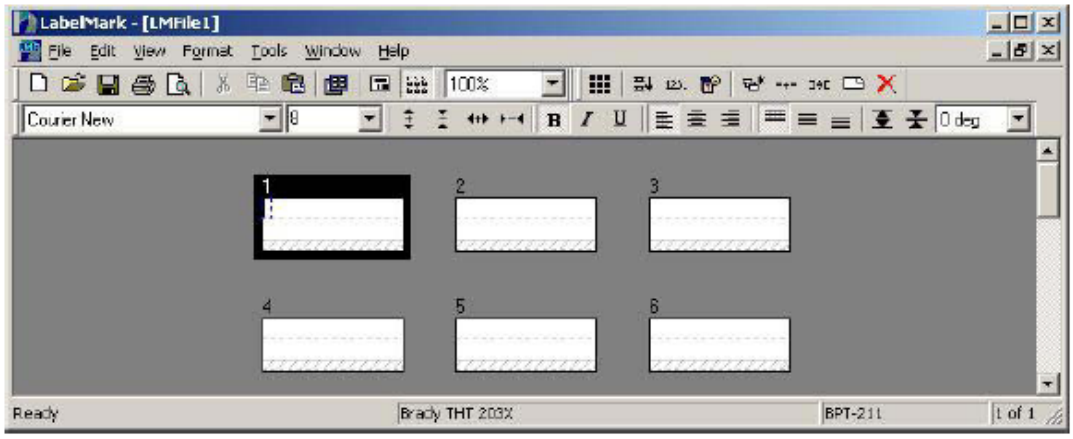
- Щелкнуть на **File -> Save**… (или на иконке **Save** на панели инструментов). Появится диалоговое окно Save As (сохранить как).



- Набрать имя файла и щелкнуть на **Save** (сохранить).
ПриложениеLabelMark отражает расположение файла по умолчанию. Можно его изменить, выбрав другую папку или изменив размещение по умолчанию (см. “Изменение установок пользователя по умолчанию”).

ЗНАКОМСТВО С ПРИЛОЖЕНИЕМ LABELMARK

Экран редактора этикеток



При создании или открытии файла этикетки появляется окно редактора этикеток. Он включает:
- Меню и панели инструментов.
- Редактор отображает этикетки примерно такими, как они будут распечатаны.
- Пунктирные линии показывают размер текста. Серой штриховкой отмечены границы текста – нельзя поместить что-либо в этой области, она не распечатывается. Размер и положение штриховки зависит от размера шрифта и выравнивания по вертикали.
- Темно-серая область – это фон этикетки. (Двойным щелчком на фоне можно выбрать все этикетки).
- Открытая (или текущая) этикетка выделена. При выборе нескольких этикеток открытой будет этикетка с наиболее сильным затенением. Файл может включать до 10 000 этикеток.
- Мигающий текстовый курсор показывает место, на котором появится текст, когда Вы начнете его набирать.
- Строка состояния внизу экрана отражает состояние приложения и полезную информацию, например текущий принтер, типоразмер этикеток и т.д.

Примечание: Описанный выше редактор используется в приложении LabelMark, которое позволяет создавать только текстовые этикетки. Приложение LabelMark Plus, также имеющееся на CD LabelMark, позволяет вставлять на Ваши этикетки изображения, штрих-коды, прямоугольники и линии. В редакторе LabelMark Plus для этих дополнительных объектов имеются меню и панели инструментов (см. раздел “Сравнение LabelMark и LabelMark Plus”).

Строка меню и панель инструментов

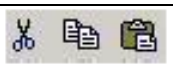
Для вызова команд, необходимых для создания, открытия, форматирования, сохранения и печати файлов этикеток пользуйтесь строкой меню и панелями инструментов.
Команды можно выбрать в зависимости от того, что именно нужно сделать и от доступности функции в приложениях LabelMark или LabelMark Plus. Система разрешает или блокирует команду в зависимости от ее уместности. Блокированные команды отображаются в меню или на панели инструментов в сером цвете.
Многие команды также доступны через щелчок правой кнопкой мыши.

- При щелчке правой кнопкой мыши на тексте или объекте отображаются применимые к ним команды.
- При щелчке правой кнопкой мыши на фоне этикетки отображаются команды, применимые ко всему файлу этикеток.

- При щелчке правой кнопкой мыши на шапке этикетки (область непосредственно над этикеткой) или на пустом пространстве внутри этикетки отображаются команды, применимые к данной этикетке.

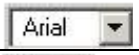
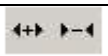
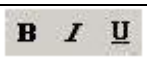
Стандартная панель инструментов

Стандартная панель инструментов предназначена для редактирования на уровне документа.

Пиктограмма	Описание
	New – Создание нового файла этикеток (эквивалент в меню: File -> New…)
	Open – Открытие существующего файла этикеток (эквивалент в меню: File -> Open…)
	Save – Сохранение отрытого файла этикеток (эквивалент в меню: File -> Save)
	Print – Печать открытого файла этикеток file (эквивалент в меню: File -> Print…)
	Print Preview – Предварительный просмотр, отображение открытого файла этикеток так, как он распечатается (эквивалент в меню: File -> Print Preview)
	**Cut, Copy, Paste** – Вырезать, Копировать, Вставить; позволяют вырезать или скопировать выбранный объект или этикетку и вставить на новое место (эквиваленты в меню: Edit -> Cut, Copy or Paste)
	Label Part Setup – Установка типоразмера этикеток; позволяет переключиться на другой типоразмер после того, как файл был создан или изменить параметры этикетки, чтобы создать новый типоразмер (эквивалент в меню: File -> Label Part Setup…)
	Single Label Layout – Схема расположения одной этикетки; отображает только открытую этикетку screen (эквивалент в меню: View -> Single Label Layout) **Примечании:** При отображении отдельной этикетки появляется панель перемещения по этикетке. Подробнее см. “Панель перемещения по этикетке”.
	Multiple Label Layout – Схема расположения нескольких этикеток; отображает открытую этикетку и другие этикетки, которые могут поместиться на экране в зависимости от схемы этикетки и масштаба (эквивалент в меню: View -> Multiple Label Layout)
	Zoom – Изменение масштаба; выбор опции масштаба на панели инструментов и увеличение или уменьшение масштаба отображения этикетки по необходимости при создании этикеток. Опция *Page Width* может обеспечить максимально возможное увеличение при отображении всего ряда этикеток. (эквивалент в меню: View -> Zoom…)

Панель инструментов форматирования

Панель инструментов форматирования позволяет изменять шрифт и выравнивание текстовых элементов этикетки.

Пиктограмма	Описание
	**Font** – Установка вида шрифта (эквивалент в меню: Format -> Font…)
	Font Size – Установка размера шрифта (эквивалент в меню: Format -> Font…)
	Font Resize – Изменение размера шрифта; увеличение или уменьшение размера шрифта. См. таблицу размеров шрифтов.
	**Text Width** – Ширина текста; увеличение или уменьшение ширины текста. Размер шага приращения – 5%.
	**Bold, Italic, Underline** – Жирный, курсив, подчеркнутый; делает шрифт выбранного текста жирным, наклонным или подчеркнутым (эквивалент в меню: Format -> Font…)
	Horizontal Justification – Выравнивание по горизонтали; выравнивание текста по левому краю, по центру или по правому краю этикетки (эквивалент в меню: Format -> Horizontal Justification) Примечание: При работе в приложении LabelMark Plus выравнивание происходит в пределах выбранного абзаца текста, а не этикетки.
	Vertical Justification – Выравнивание по вертикали; выравнивание текста по верхней границе, центру или нижней границе этикетки (эквивалент в меню: Format -> Vertical Justification) Примечание: При работе в приложении LabelMark Plus выравнивание происходит в пределах выбранного абзаца текста, а не этикетки.
	Line Spacing – Междустрочный интервал; увеличение или уменьшение расстояния между строками текста этикетки. Размер шага приращения – 5%.
	Rotation – Вращение; при работе в LabelMark происходит поворот всего текста этикетки с шагом 90°. При работе в приложении LabelMark Plus происходит поворот только выбранного объекта (эквивалент в меню: Format -> Rotation)

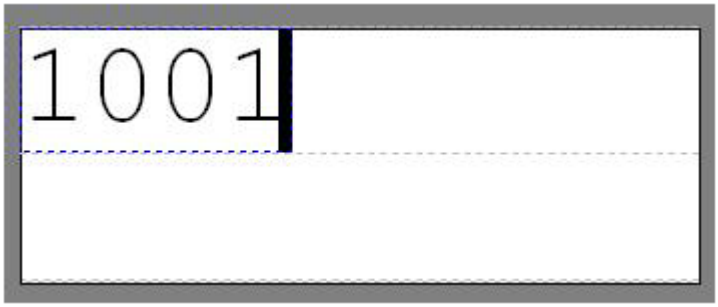
Стандартная панель

Стандартная панель предназначена для редактирования на уровне этикеток.

Пиктограмма	Описание
	Select All Labels – Выбор все этикеток; выбор всех этикеток с данными в открытом файле file (эквивалент в меню: Edit -> Select All)
	WireMark – Копирование с многократной вставкой; вставка стольких копий всех строк текста, сколько может поместиться на этикетке label (эквивалент в меню: Format -> WireMark)
	Simple Serialization – Создание простых серий этикеток; формирование данных для серий (эквивалент в меню: Tools -> Serialization)
	Date/Time – Дата/Время; отображение опций даты и времени, которые можно вставить на этикетки (эквивалент в меню: Tools -> Date/Time…)
	Command Multiplier – Умножитель команд; повторение команд (например, копирование этикетки) определенное число раз (эквивалент в меню: Edit -> Command Multiplier…)
	Copy Line or Copy Object – Копировать линию или Копировать объект; копирует выбранный элемент в следующую этикетку (эквивалент в меню: Edit -> Copy Line или Copy Object)
	Copy Label – Копировать этикетку; копирует открытую этикетку и вставляет как копию в файл этикеток (эквивалент в меню: Edit -> Copy Label)
	Insert New Label – Вставить новую этикетку; вставление новой этикетки перед открытой этикеткой (эквивалент в меню: Edit -> Insert Label)
	Delete Label – Удалить этикетку; удаление выбранной этикетки(ок) (эквивалент в меню: Edit -> Delete Label)

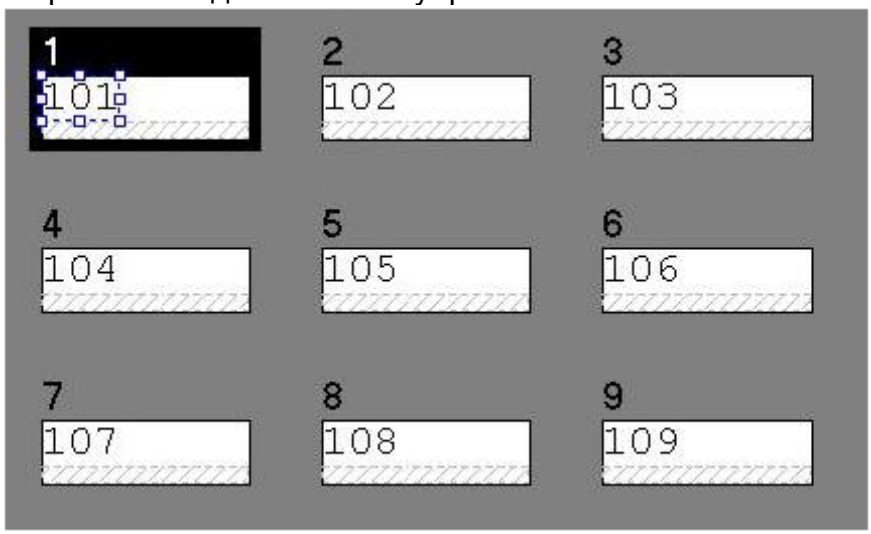
Отображение
При работе в приложении LabelMark предлагаются три возможности отображения: отображение отдельной этикетки, отображение нескольких этикеток и отображение двухсторонних обложек/конвертов (только для двухсторонних обложек/конвертов). *Редактирование можно производить во всех трех режимах отображения.* Для изменения режима отображения или выбора нужной опции меню отображения **View** щелкнуть на соответствующей иконке:

- **Single Label View** (отображение отдельной этикетки)
Можно будет видеть только открытую этикетку.
Примечание: При отображении отдельной этикетки появляется *панель перемещения по этикетке*. Более подробно см. “Панель инструментов перемещения по этикетке”.



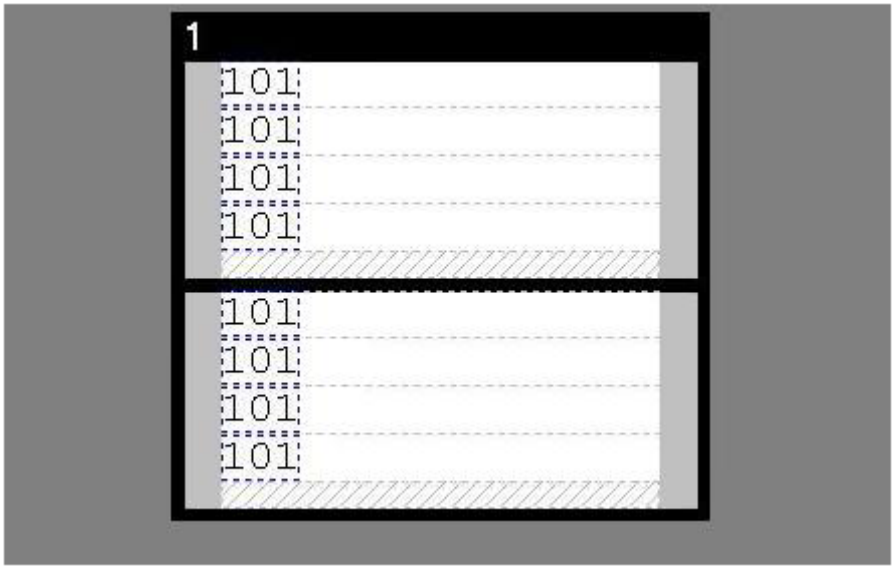
- **Multiple Label View** (отображение нескольких этикеток)

Можно будет видеть столько этикеток файла, сколько поместится на экран. Чтобы создать новую этикетку, выбрать последнюю этикетку файла и нажать **Tab**.



- **Two-Sided Sleeve** (двухсторонняя обложка/конверт)

При работе с двухсторонней обложкой/конвертом можно отобразить как одну сторону, так и обе. Панель инструментов *Two-Sided Sleeve* (двухсторонняя обложка/конверт) недоступна для других типоразмеров этикеток.



Панель перемещения по этикетке
Панель перемещения по этикетке появляется в режиме отображения отдельной этикетки.

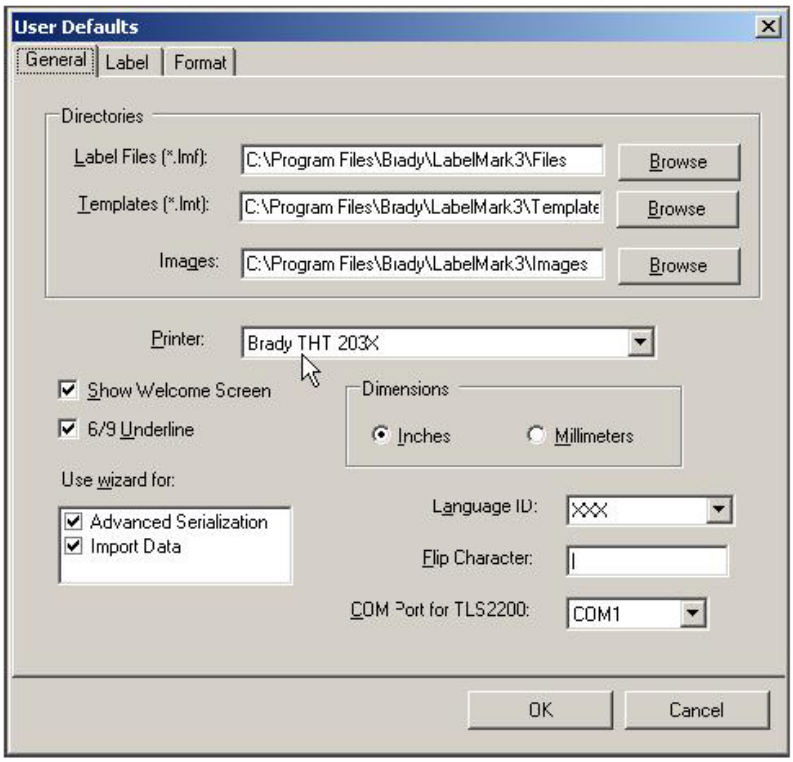
Пиктограмма	Описание
	First and Previous – Первый и предыдущий; моментальный переход к первой этикетке файла либо к предыдущей этикетке файла. Для перехода к первой этикетке можно также нажать **Shift+Home**.
	Next and Last – Следующий и последний; моментальный переход к следующей этикетке файла либо к последней этикетке с данными в файле. Для перехода к последней этикетке можно также нажать **Shift+End**. Если последняя этикетка открыта, при нажатии **Next** создается новая этикетка.
	Go to Label – В этикетку; моментальный переход к конкретной этикетке, нужно ввести номер этикетки. Для выхода в функцию *Go To* можно также нажать **F7** или выбрать **Edit -> Go To Label…**.

Панель двухсторонней обложки/конверта
Панель двухсторонней обложки/конверта появляется в режиме работы с двухсторонней обложкой/конвертом.

Пиктограмма	Описание
	Show Side One – Показать первую сторону; отображение первой стороны двухсторонней обложки/конверта (эквивалент в меню: equivalent: View -> Two Sided Sleeve -> Side 1)
	Show Side Two – Показать вторую сторону; отображение второй стороны двухсторонней обложки/конверта (эквивалент в меню: View -> Two Sided Sleeve -> Side 2)
	Show Both Sides – Показать обе стороны; отображение обеих сторон двухсторонней обложки/конверта (эквивалент в меню: View -> Two Sided Sleeve -> Both)

Изменение пользовательских установок по умолчанию

Приложение LabelMark поддерживает список предпочтительных пользовательских установок по умолчанию. Для изменения пользовательских установок по умолчанию выбрать **Tools -> User Defaults….** Открывается диалоговое окно *User Default Options* (пользовательские установки по умолчанию):



- Опции кнопки **General** (основные установки приложения):

- Щелкнуть на соответствующей кнопке **Browse** (обзор), чтобы изменить размещение по умолчанию *files, templates or images* (файлов этикеток, шаблонов или изображений).

- Выбрать предпочтительные установки по умолчанию для принтера *LabelMark Printer* и размеров *Dimensions*.

- Отключить ячейку *Show Welcome Screen* (показать стартовый экран), если нежелательно видеть его каждый раз при запуске приложения LabelMark.

- Включить ячейку *6/9 Underline*, если необходимо подчеркивание всех шести- или девятизначных комбинаций.

- Отключить соответствующую ячейку опции *Use wizard for:*, если Вы предпочитаете вводить данные самостоятельно с помощью диалогового окна с кнопками, а не следовать указаниям мастера подсказок.

- Изменить установки языка программы приложения LabelMark, выбрав язык из выпадающего окна списка. Установки языка активизируются при следующем запуске приложения LabelMark.

- Назначить знак зеркального отображения, если эта функция будет применяться. **Примечание:** Не использовать знак, который может быть когда-либо введен на этикетку.

- Выбрать *COM port for TLS2200* - порт для принтера TLS2200 (портативный термографический принтер Brady).

- Опции кнопки **Label** (этикетка) – установки по умолчанию типоразмеров, списка типоразмеров и т.д.):

Для выбора номера типоразмера по умолчанию (типоразмер, который предлагается при создании нового файла):

- Щелкнуть **Deselect label** (отменить этикетку) и удалить предыдущий номер типоразмера по умолчанию.
- Выбрать нужный *Printer type* (тип принтера) и *Part family* (вид типоразмера этикеток).
- *И*з окна *Part list box* (список типоразмеров) выбрать **Favorit**, если при создании нового файла Вы хотите по умолчанию открывать список предпочтительных типоразмеров.
- В ячейку *Repeat* (повторение) ввести величину цикла по умолчанию для циклических блоков. Сведения о величине цикла для циклических блоков см. в разделе “ Установка опций рулонной этикеточной ленты или цикличных блоков”.
- Чтобы назначить типоразмер по умолчанию, щелкнуть на нужном имени типоразмера *Part name* в списке.

- Опции кнопки **Format** – форматирование (начальные установки при добавлении текста):
Примечание: Эти изменения активизируются при создании новых файлов этикеток и не действуют в существующих.

- Выбрать нужные установки по умолчанию *font, size* и *style* (шрифт, размер и стиль) для текста.
- Установить *Line Spacing* (междустрочный интервал) для редактирования текста. Числа > 100 увеличивают междустрочный интервал, а < 100 - уменьшают его.
- Установить *Expand/Condense* (увеличение/уменьшение ширины текста) для редактирования текста. Числа > 100 увеличивают ширину текста, а < 100 - уменьшают ее.
- Установить *Horizontal* и *Vertical* (горизонтальное и вертикальное выравнивание) для редактирования текста.
- Для редактирования в приложении LabelMark Plus установить нужное положение *Positioning of text objects* (размещение текстовых объектов). При установке *Default* курсор устанавливается в зависимости от горизонтального и вертикального выравнивания, но может перемещаться по всей этикетке. При установке *Manual* пользователь сам ставит курсор в нужное место.

По завершении установок по умолчанию щелкнуть **OK**. Установки применяются сразу же и сохраняются до следующего их изменения.

ОСНОВНЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ВОЗМОЖНОСТИ LABELMARK

Создание нового файла этикеток

Чтобы создать новый файл этикеток, следуйте указаниям раздела оперативного Руководства по быстрому введению в эксплуатацию “Создание основной текстовой этикетки”.

Добавление текста в этикетку

Чтобы добавить текст в этикетку:
1. Щелкнуть на том месте этикетки, где нужно разместить текст.
2. Набрать нужный текст. Можно также импортировать данные (см. Подробнее “Импорт данных в файлы этикеток”).
3. Подробно об изменениях форматирования и интервалов см. “Форматирование текста”.

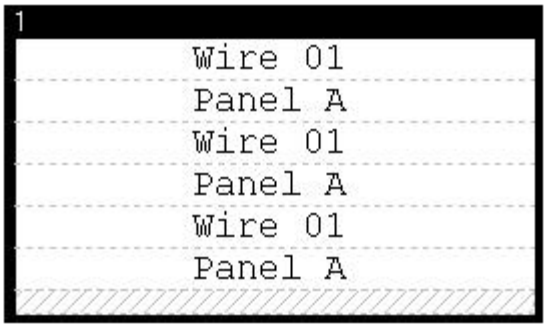
Форматирование текста

Примечание: При работе в приложении LabelMark форматирование производится на уровне строки. Все функции форматирования применимы ко всей выделенной строке(ам) текста.
Для форматирования текста щелкнуть на строке текста, чтобы выделить ее (либо, чтобы выделить несколько линий, воспользуйтесь Ctrl+щелчок), и использовать опции панели форматирования.

Примечание: Также можно щелкнуть на тексте правой кнопкой мыши и вызвать **Properties** (характеристики).

Копирование с многократной вставкой в этикетку

Функция *WireMark* обеспечивает вставку в этикетку столько копий текста, сколько в нее поместится.



Чтобы создать этикетку с помощью функции WireMark:

1. Ввести текст на этикетку(и).
2. Выбрать этикетки, к которым нужно применить функцию *WireMark* (см. “Выбор текста и этикеток”).
1. Щелкнуть на иконке **WireMark** панели инструментов действий.

Примечание: На иконке **WireMark** можно также щелкнуть перед набором текста на этикетке.

Чтобы удалить из этикеток текст, созданный с помощью WireMark:

- Выбрать этикетку(и).
- Снова щелкнуть на иконке **WireMark**.

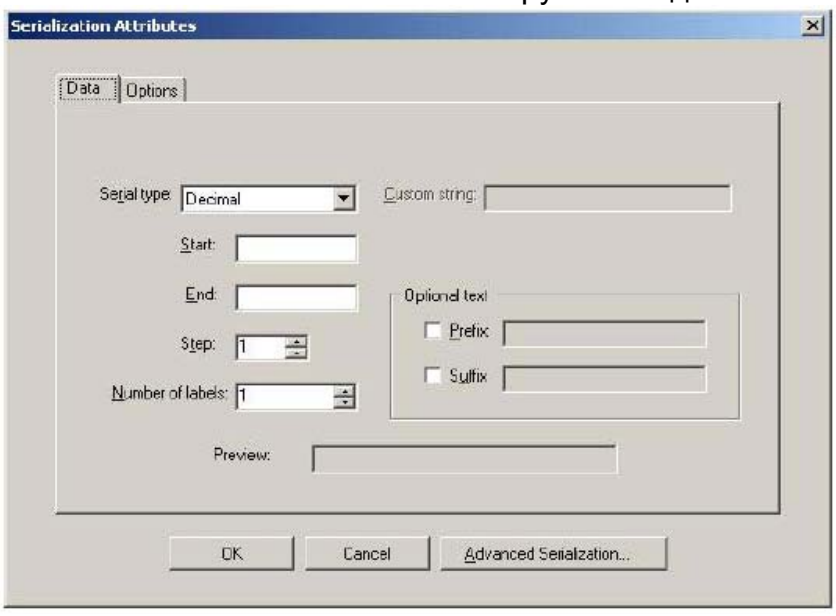
Дополнительные замечания по функции WireMark:
- С помощью WireMark можно сделать многократные вставки строк текста.
- Серой штриховкой отмечены границы текста – нельзя поместить что-либо в этой области, она не распечатывается.
- Этикетку, созданную с помощью функции WireMark, можно изменять, внося изменения в ее текст.
- Пользователи обычно выравнивают этикетки, созданные с помощью функции WireMark, по нижнему краю.
- В приложении LabelMark Plus с помощью функции WireMark можно создавать абзацы текста.

Создание простой серии этикеток

При создании серии этикеток на основе величин, введенных в диалоговом окне *Serialization Attributes* (атрибуты создания серий), автоматически формируются данные серий. Описанный ниже процесс предназначен для создания простых серий этикеток. Подробнее об опциях создания сложных серий см. в разделе “Создание сложных серий этикеток”.
Для создания *простой* серии этикеток:

1. Щелкнуть на месте этикетки, где нужно разместить информацию о серии.
Примечание для работы в приложении LabelMark Plus: При работе в приложении LabelMark Plus перед щелчком на нужном месте расположения информации щелкнуть на иконке **Text** или на иконке **Barcode** .

2. Щелкнуть на иконке **Serialization** панели инструментов действий.



3. Нажав кнопку *Data* вести показатели в открывшееся окно:

- **Text** или **Barcode** – при работе в приложении LabelMark Plus выбрать, что нужно создать – текст или штрих-код.
- **Serial type** (тип серии) – выбрать тип серии из списка (подробнее см. “Таблица типов серий этикеток”).

- **Start** (начало) – Ввести начальный показатель. При создании серийных номеров, которые начинаются с нуля, начальным показателем вводить нули. Например, 001 вместо 1.

- **End** (конец) – Ввести конечный показатель. Создавать серию можно как в нарастающем порядке, так и в убывающем. Чтобы уменьшить серийный номер, ввести в ячейку *End* число, меньшее, чем число в ячейке *Start*.

- **Step** (шаг) – Ввести положительное число, на которое при расчете будет увеличиваться или уменьшаться серийный номер.

Number of labels (количество этикеток) – Число этикеток, которые можно создать; рассчитывается системой на основе данных *Start, End* и *Step*. Например, если величина *Start* составляет 1, величина *End* – 3, величина *Step* – 1, то *Number of labels* (количество возможных для создания этикеток) составляет 1, 2, 3. Если изменить *Number of labels* (число этикеток) на 6, система распечатает серию дважды - 1,2,3,1,2,3.

Prefix (префикс) – Пометить ячейку и ввести величину, которая должна предшествовать каждой серии. Эта величина является постоянной.

- **Suffix** (суффикс) – Пометить ячейку и ввести величину, которой должна заканчиваться каждая серия. Эта величина является постоянной.

- **Preview** (предварительный просмотр) – Отображает пример первого серийного номера, включая *Prefix* (префикс) и *Suffix* (суффикс).

4. Нажав кнопку *Options*, ввести показатели в открывшееся окно:

Copies (копии) – Установка количества повторений каждого серийного номера. Например, в результате задания 2 копии серий 1-3 получится 1,1,2,2,3,3. Для получения общего количества этикеток нужно умножить *Number of labels* (число этикеток) на *Copies* количество копий.

Чтобы упорядочить либо пропустить этикетки, выбрать одну из двух взаимоисключающих опций:

Vertical labels down (разместить этикетки вертикально сверху вниз) – Пометить ячейку и ввести количество этикеток, если нужно расположить этикетки сверху вниз, а не слева направо. Число, введенное в ячейку *Labels down*, определяет точку завершения серии в каждой колонке.

Include serialization on – Выбор селективной кнопки для пропуска этикеток.

5. Щелкнуть на **OK.**

При необходимости, подробно о редактировании серий см. раздел “Работа со связанными объектами”.

Примечание: При работе в приложении LabelMark данные о создании серии появляются на отдельной строке текста. Объединение сведений о серии с остальным текстом невозможно. В приложении LabelMark Plus рядом с объектом серии можно поместить другой текст.

Изменение серий этикеток

О внесении изменений, форматировании либо удалении существующих серий см. раздел “Работа со связанными объектами”.

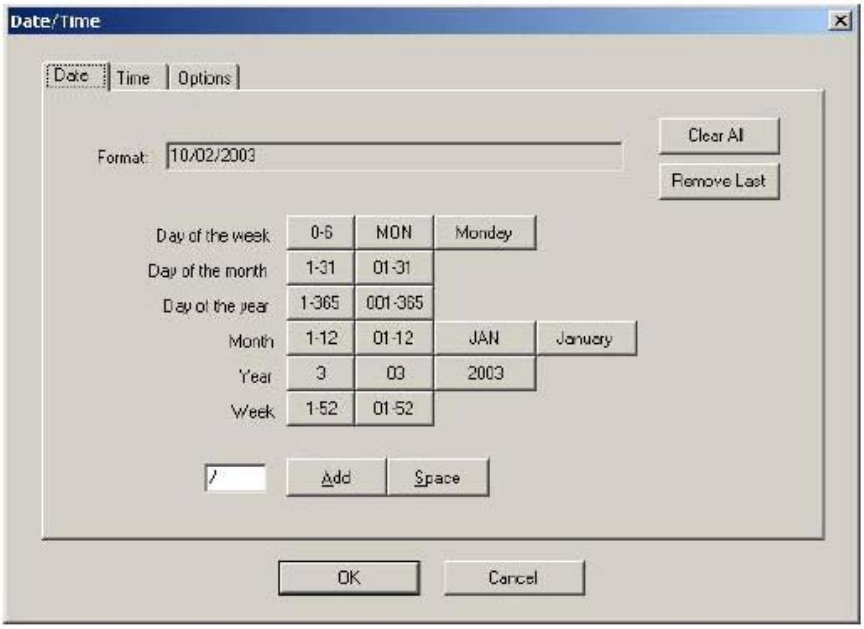
Вставка даты и времени

Чтобы вставить дату/время на этикетку(и):

1. Щелкнуть на нужном месте расположения даты/времени на этикетке.

Заметки для приложения LabelMark Plus: При работе в приложении LabelMark Plus перед щелчком на месте вставки даты/времени выбрать иконку **Text** .

2. Щелкнуть на иконке **Date/Time** на панели инструментов действий



3. В ячейку *Format:* ввести последовательность даты/времени.

- Кнопкой **Clear All** можно очисть содержимое ячейки *Format:* и начать сначала.
- Щелкая на нужных кнопках, например Январь, FM/PM и т.д., добавить элементы даты/времени.
- Щелчком на кнопке **Date** добавить в последовательность элементы даты, либо щелчком на кнопке **Time** добавить в последовательность элементы времени.
- Для добавления пробела щелкнуть на кнопке **Space**.
- Для добавления знака в текстовую ячейку щелкнуть на кнопке **Add** (знак можно изменить в любое время).

- Кнопкой **Remove Last** можно удалить последние из добавленных даты/времени.
- В окне опций *Options*, которое открывается при щелчке на кнопке **Options**, указать количество этикеток и имена этикеток, в которых должны отражаться дата/время. Подробнее о функции см. в разделе “Создание простой серии этикеток”.

4. Установить опции даты и копий:

- Установить, какую дату/время применять:
- Щелкнуть на *Use system date/time*, чтобы использовать текущие установки даты/времени компьютера.
- Щелкнуть на *Select date/time* и набрать специальную дату и время, которые нужно вставить.
- Через функцию *Copies* установить количество этикеток, на которые нужно вставлять поле даты/времени.
- На селективной кнопке выбрать *Include date/time* (вставить дату/время), чтобы можно было по желанию пропускать этикетки.

5. Щелкнув на **OK**, добавить последовательность даты/времени на этикетку(и).

Примечание: При работе в приложении LabelMark дата/время появляются на отдельной строке текста. Объединение даты/времени с остальным текстом невозможно. В приложении LabelMark Plus рядом с объектом даты/времени можно поместить другой текст.

Изменение даты и времени

Об изменении, форматировании или удалении существующих полей даты/времени см. раздел “Работа со связанными объектами”.

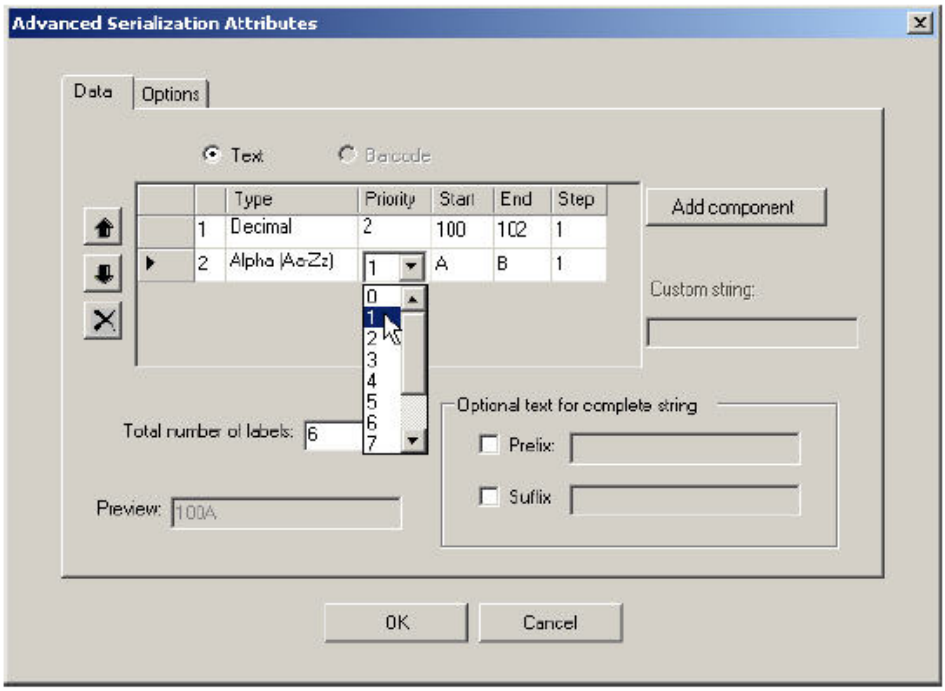
Работа со связанными объектами

При импорте данных, создании серий этикеток или вставке полей даты/времени приложение LabelMark создает связанные объекты. Связанные объекты включают атрибуты для изменения элемента. В результате становится невозможными самостоятельно отредактировать связанный объект, нужно изменить его атрибуты через оригинальное диалоговое окно, как описано ниже.

Чтобы отредактировать связанные объекты:

1. Дважды щелкнуть на одном из связанных объектов.
2. Система отображает соответствующее диалоговое окно атрибутов связанного объекта, снабженное рядом кнопок.

Примечание: Даже если при создании связанных объектов Вы пользовались мастером подсказок, при редактировании связанного объекта Вы не увидите мастера. Вы увидите диалоговое окно с несколькими кнопками (см. далее пример создания сложной серии этикеток), которое позволяет внести все необходимые изменения в объекты.



3. Внести нужные изменения и щелкнуть на **OK**, чтобы перезаписать поля импорта, создания серий или даты/времени.

Для удаления связанных объектов:

Если Вы выберете связанный объект и нажмете *Delete*, система задаст вопрос: *Хотите ли Вы удалить все элементы, связанные с выбранным объектом?*

- При ответе **Нет** система удалит только выбранные элементы.
- При ответе **Да** система удалит все связанные элементы.
- При ответе **Cancel** (отменить) система не сделает ничего.

Для форматирования связанных объектов:

1. Щелкнуть на одном из связанных объектов.

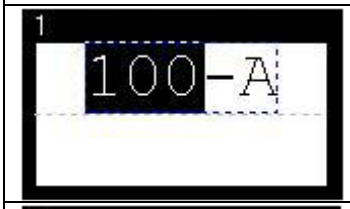
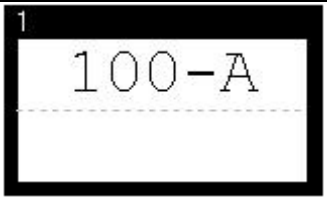
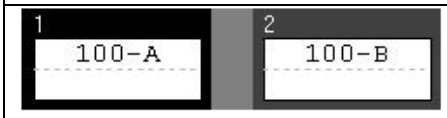
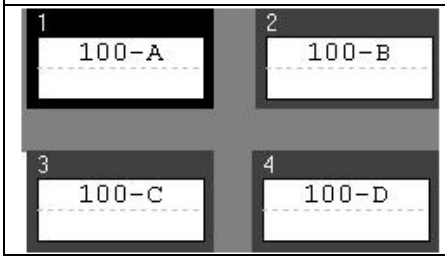
Примечание: Можно выбрать и отформатировать один выбранный объект, никак не влияя на другие.

2. Выбрать **Edit -> Select All -> Linked Objects**

3. Форматировать объекты по своему усмотрению.

Выбор текста и этикеток

Текст и этикетки можно выбирать, копировать и форматировать. При выборе нужно определить, сопровождает ли форматирование вставку. В нижеприведенной таблице показаны элементы выделения, способы их выбора и характеристики вставки.

Элемент	Выбрать …	Включается ли форматирование?
	Часть строки или текста; щелкнуть и перетащить.	Нет
	Строка или текст целиком; щелкнуть дважды на нем или выбрать **Edit -> Select All -> Text**. Для выбора нескольких строк или текстов воспользоваться сочетанием Ctrl+щелчок. Выбранный текст отображается белым на черном фоне.	Нет (О том, как скопировать форматирование при работе в приложении LabelMark, см. раздел “Повторение обычных команд”)
	Отдельная этикетка; щелкнуть на шапке этикетки (область непосредственно над этикеткой). Для выбора нескольких этикеток воспользоваться сочетанием Ctrl+щелчок. Выбранная этикетка очерчена.	Да
	Блок этикеток; щелкнуть и перетащить поперек этикеток, предназначенных для выделения.	Да **Примечание:** Вставка этикеток производится начиная с открытой этикетки. Открытая и последующие этикетки переносятся после вставленных этикеток.
	Весь файл; дважды щелкнуть на сером фоне, выбрать **Edit -> Select All -> Labels** либо щелкнуть на иконке **Select All Labels** 	Да

Копирование и вставка текста и этикеток

Примечание: При копировании и вставке текста ли этикеток также очень полезен умножитель команд (см. раздел “Повторение обычных команд”.

Чтобы скопировать текст и этикетки:
1. Выбрать данные (см. раздел “Выбор текста и этикеток”).

2. Щелкнуть на иконке **Copy** стандартной панели инструментов.

Чтобы вставить текст и этикетки:
1. Выбрать этикетку, на которую нужно вставить данные.
Примечание: Чтобы вставить скопированные данные на несколько этикеток, выберите блок этих этикеток.

2. Щелкнуть на иконке **Paste** стандартной панели инструментов.

Примечание: При работе в приложении LabelMark можно также скопировать и вставить текст из других приложений Windows®.

Подгонка данных под размер этикетки
Если данные не вмещаются на этикетку, приложение LabelMark отображает их красным цветом и не распечатает их правильно, пока Вы их не подгоните.

Для подгонки несоответствующего размера выполнить одно из следующих действий:
- Чтобы подогнать текст (см. Панель инструментов форматирования):
    - уменьшить размер шрифта.
    - уплотнить текст.
- Увеличить типоразмер этикетки (см. раздел “Выбор другого типоразмера этикетки”).
- При работе в приложении LabelMark Plus переместить объект в верхний левый угол (см. раздел “Перемещение объекта”).

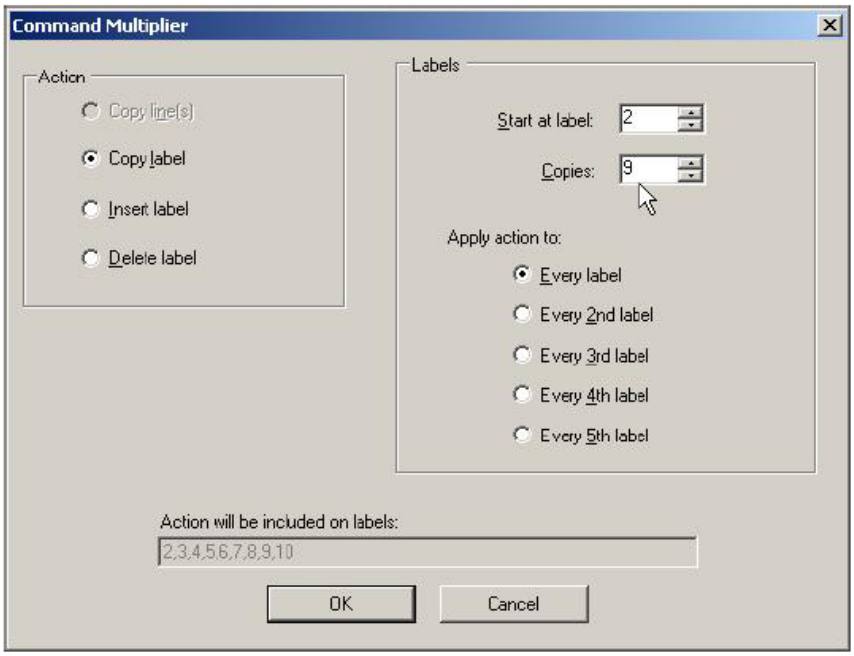
Если данные не помещаются при их импорте, создании серии или вставке даты/времени:
- Щелкнуть на одном из импортированных элементов данных, выбрать **Edit -> Select All -> Linked Objects** и изменять атрибуты шрифта, пока данные не поместятся.

Повторение обычных команд

Умножитель команд повторяет выполнение определенных команд заданное число раз. Эта функция полезна при вставке или удалении большого количества этикеток либо при копировании нескольких этикеток или объектов.

Применение умножителя команд:
1. При копировании этикеток или объектов выберите их предварительно.
Примечание: При копировании нескольких объектов они должны быть расположены на одной этикетке.

2. Щелкнуть на иконке **Command Multiplier** (умножителя команд) на панели инструментов действий.



3. Выбрать действие:

Copy line or object (копировать строку или объект) – копирование выбранного текста или объекта(ов) в положение *Start at label* (на этикетке №) столько раз, сколько указано в поле *Copies* (копии).

При работе в приложении LabelMark Plus Вы можете столкнуться с ситуацией, когда придется перемещать или удалять объекты, накладывающиеся на место расположения элементов, предназначенных для вставки.

- **Copy label** (копировать этикетку) – копирование открытой этикетки или выбранных этикеток в положение *Start at label* (на этикетке №) столько раз, сколько указано в поле *Copies* (копии).

Примечание: При выборе нескольких этикеток открытая этикетка выделена более темным цветом.

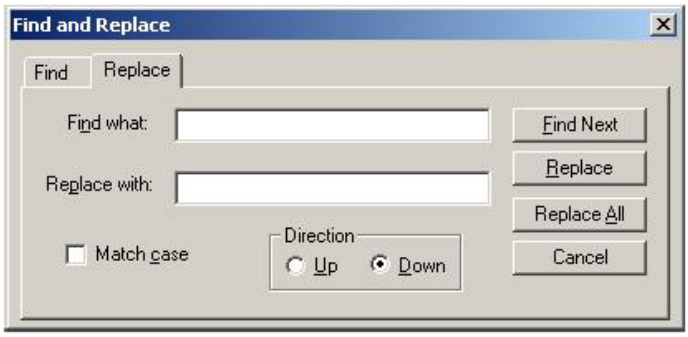
- **Insert label** (вставить этикетку) – вставка числа пустых этикеток, указанного в поле *Copies* (копии), перед включением функции *Start at label* (на этикетке №).
- **Delete label** (удалить этикетку) – удаление числа этикеток, указанного в поле *Copies* (копии), одновременно с включением функции *Start at label* (на этикетке №).

4. Определение этикеток, на которые распространяется действие:

- **Copies:** количество раз выполнения выбранного действия.
- **Start at label:** номер этикетки, с которой начать действие.
- **Apply action to:** выбор селективной кнопки для определения потребности в действии на каждой этикетке либо для пропускания отельных этикеток.

5. Щелкнуть на **OK**.

Поиск и замена



Чтобы найти текст в файле этикеток:
- Выбрать **Edit -> Find**
- В ячейке *Find what* (искать) набрать текст, который нужно искать
- Пометить ячейку *Match case* (совпадение), если нужно найти полностью совпадающий текст, включая верхние и нижние регистры букв
- Выбрать *Direction* (направление поиска)
- Щелкнуть на *Find Next* (найти дальше)

Чтобы найти и заменить текст в файлах этикеток:
- Выбрать **Edit -> Replace**
- В ячейке *Find what* (искать) набрать текст, который нужно искать
- В ячейке *Replace with* (заменить на) набрать текст, который нужно вставить вместо найденного
- Пометить ячейку *Match case* (совпадение), если нужно найти полностью совпадающий текст, включая верхние и нижние регистры букв
- Выбрать *Direction* (направление поиска)
- Щелкнуть на **Find Next** (найти дальше) и **Replace** в каждом случае обнаружения текста, либо щелкнуть на **Replace All** для немедленной замены всех найденных текстов.

Примечание: Можно проводить поиск в связанных объектах (импортированных, сериях этикеток или дате/времени), но текст в них заменить нельзя. Чтобы внести изменения в связанные объекты, дважды щелкните на них (см. раздел “Работа со связанными объектами”).

Отмена действий

Приложение LabelMark позволяет отменять и повторно выполнять команды редактирования и форматирования.

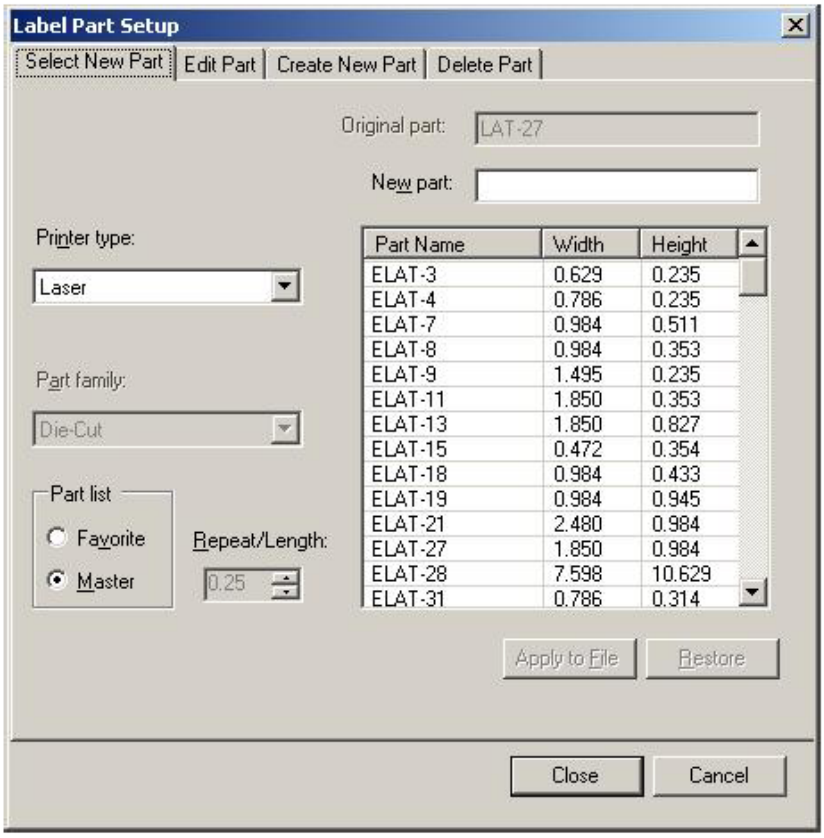
- Чтобы отменить действие, щелкнуть на **Edit -> Undo**
- Чтобы еще раз выполнить действие, щелкнуть на **Edit -> Redo**

Выбор другого типоразмера этикетки

Приложение LabelMark позволяет перейти на другой типоразмер этикетки (в пределах одного вида типоразмеров) после создания файла этикеток. Это устраняет потребность в том, чтобы начать сначала, если Вы переменили решение о типоразмере этикетки, отличающемся от того, какой Вы применили, создавая файл.

Чтобы изменить типоразмер этикетки:

1. Щелкнуть на иконке **Label Part Setup** (установка типоразмера этикетки) на стандартной панели инструментов.



2. Нажав кнопку опции *Select New Part*, выбрать новый *Printer type* (вид принтера) и *Part Name* (имя типоразмера).
3. Щелкнуть на **Apply to File** (применить к файлу) для предварительного просмотра нового типоразмера. Щелкнуть на **Restore** (восстановить), чтобы вернуться к *Original part* (исходному типоразмеру).
Примечание: Если новый типоразмер меньше исходного, Ваши данные могут не поместиться на новую этикетку (см. раздел “Подгонка данных под размер этикетки”).
4. По окончании щелкнуть **Close** (закрыть).

Примечание: Остальные кнопки диалогового окна *Label Part Setup* (установка типоразмеров этикетки) распространяются на *Modifying a Label Part* (изменение типоразмера этикетки), *Creating a Custom Label Part* (создание специального типоразмера этикетки) и *Deleting a Custom Label Part* (удаление специального типоразмера этикетки).

Сохранение файла

Чтобы сохранить файл этикетки или шаблон:

1. Выбрать **File -> Save** или щелкнуть на иконке **Save** (сохранить) на панели инструментов.
2. В окне *File name* (имя файла) набрать имя файла этикеток. Система сама добавит соответствующее расширение файла.
3. Щелкнуть на **Save** (сохранить).

Расширение файлов и их расположение по умолчанию зависит от типа файла.

Расширение	Тип файла	Расположение файла *
LMF	Файл приложения LabelMark	C:\Program Files\Brady\LabelMark 3\Files
LMT	Шаблон приложения LabelMark	C:\Program Files\Brady\LabelMark 3\Templates
LPF	Файл приложения LabelMark Plus	C:\Program Files\Brady\LabelMark 3\Files
LPT	Шаблон приложения LabelMark Plus	C:\Program Files\Brady\LabelMark 3\Templates

* Сведения об изменении расположения файла см. раздел “Изменение пользовательских установок по умолчанию”

Как закрыть файл этикетки

Чтобы закрыть открытый файл этикетки и оставить открытым приложение LabelMark, выбрать **File -> Close**
Чтобы закрыть открытые файл этикеток и приложение LabelMark, выбрать **File -> Exit**

Как открыть существующий файл этикетки

Чтобы открыть существующий файл этикетки:
1. Выбрать **Open saved file** на стартовом экране и щелкнуть на **OK**. Если приложение уже открыто, выбрать **File -> Open.**
2. Выбрать файл, который Вы хотите открыть, и щелкнуть **Open.**

Примечание: При работе в приложении LabelMark отображаются файлы того приложения, в котором Вы работаете - LabelMark or LabelMark Plus.

Перемещение между открытыми файлами

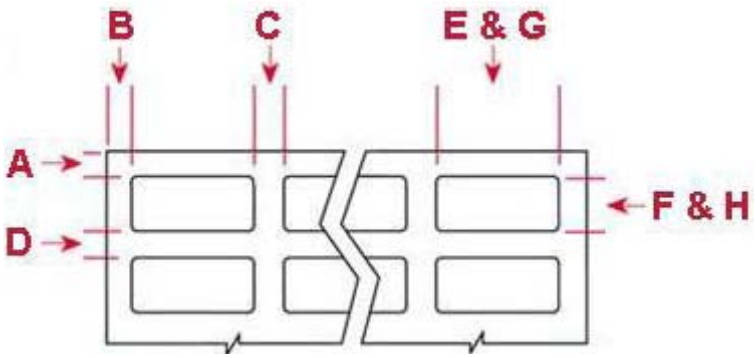
Приложение LabelMark позволяет открывать несколько файлов и работать с ними всеми.

Чтобы просмотреть открытые файлы:
- Щелкнуть на меню **Window** (окно). Приложение LabelMark покажет список открытых файлов этикеток.
- Щелкнуть на имени файла, который Вы хотите просмотреть.

Чтобы отобразить на экране редактирования этикеток несколько открытых файлов:
- Выбрать **Window -> Tile**, чтобы вывести на экран все открытые файлы.
- Выбрать **Window -> Cascade**, чтобы сложить все открытые файлы один поверх другого. Чтобы вывести файл вперед, щелкнуть на его строке заголовка.

РАСШИРЕННЫЕ ТЕХНИЧЕСКИЕ ВОЗМОЖНОСТИ ПРИЛОЖЕНИЯ LABELMARK

Приложение LabelMark включает большой список основных типоразмеров фирмы Brady. Тем не менее, может потребоваться изменение существующих типоразмеров. Функция *Label Part Setup* (установка типоразмера этикетки) позволяет это сделать, задав размеры, поля и т.д. для этикеток.



A – Верхнее поле
B – Левое поле
C – Промежуток по горизонтали
D – Промежуток по вертикали
E – Ширина этикетки
F – Высота этикетки
G – Ширина области печати
H – Высота области печати
Примечание: Смещение X и Y равно нулю.

Схема типоразмера при стандартной подаче бумаги

Чтобы изменить установки существующего типоразмера этикетки:

1. Щелкнуть на **Label Part Setup** (установка типоразмера этикетки) на стандартной панели инструментов.
2. Щелкнуть на кнопке *Edit Part* (редактировать типоразмер).
3. Внести необходимые изменения в установки этикетки:

- **Restore** (восстановить) – щелкнуть на **Restore**, когда нужно вернуть исходные установки и обновить файл, если в нем были внесены изменения.
- **Labels per page** (количество этикеток на странице) – количество этикеток на странице при подаче бумаги листами или рулонной подаче.

Поперек	Количество этикеток поперек листа (слева направо) или по ширине рулона.
Вдоль	Количество рядов на странице. Для типоразмеров для точечного матричного принтера, термографического принтера и TLS2200/TLS PC Link этот показатель обычно устанавливается равным 1, чтобы снизить расход этикеток. Для типоразмеров для струйного и лазерного принтера ввести количество этикеток, которое помещается на одном листе (8 1/2”x11” или формат A4).

- **Margins** (поля) – полная ширина поля от физической границы рамки этикетки до этикетки.

Слева	Расстояние от левой кромки рамки до левой кромки этикетки.
Сверху	Расстояние от верхней кромки листа до верхней кромки этикетки. Установить *Top* на 0 для типоразмеров для рулонной подачи, поскольку для них этот размер не применяется. Для типоразмеров для рулонной подачи с этой целью устанавливаются горизонтальные и вертикальные промежутки.

- **Gap between labels** (промежуток между этикетками) – расстояние между этикетками.

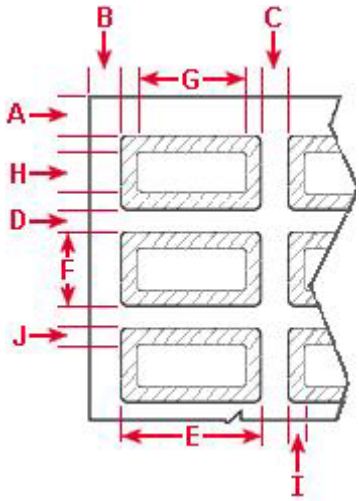
Горизонтально	Горизонтальный промежуток между колонками этикеток.
Вертикально	Вертикальный промежуток между рядами этикеток.

- **Label size** (размер этикеток) – полный физический размер этикетки.

Ширина	Физическая ширина типоразмера этикетки.
Высота	Физическая высота типоразмера этикетки.

- **Printable area** (область печати) – участок этикетки, который может быть распечатан.

Ширина	Ширина области печати этикетки.
Высота	Высота области печати этикетки.
Смещение X	Расстояние между левой кромкой этикетки и областью печати.
Смещение Y	Расстояние между верхней кромкой этикетки и областью печати.



A – Верхнее поле
B – Левое поле
C – Промежуток по горизонтали
D – Промежуток по вертикали
E – Ширина этикетки
F – Высота этикетки
G – Ширина области печати
H – Высота области печати
I – Смещение X
J – Смещение Y
Примечание: Чистая защитная пленка выступает со всех кромок этикетки. Поэтому область печати меньше, чем размер этикетки.

Схема типоразмера Permashield™

4. Сохранить изменения:

- Щелкнуть на **Save Part to Database** (сохранить типоразмер в базе данных), чтобы в следующий раз нестандартный типоразмер был доступен наряду с основным списком типоразмеров фирмы Brady. LabelMark даст подсказку об имени типоразмера и предупредит о возможности его записи вместо типоразмера из основного списка. Новый типоразмер займет место в конце основного списка типоразмеров.

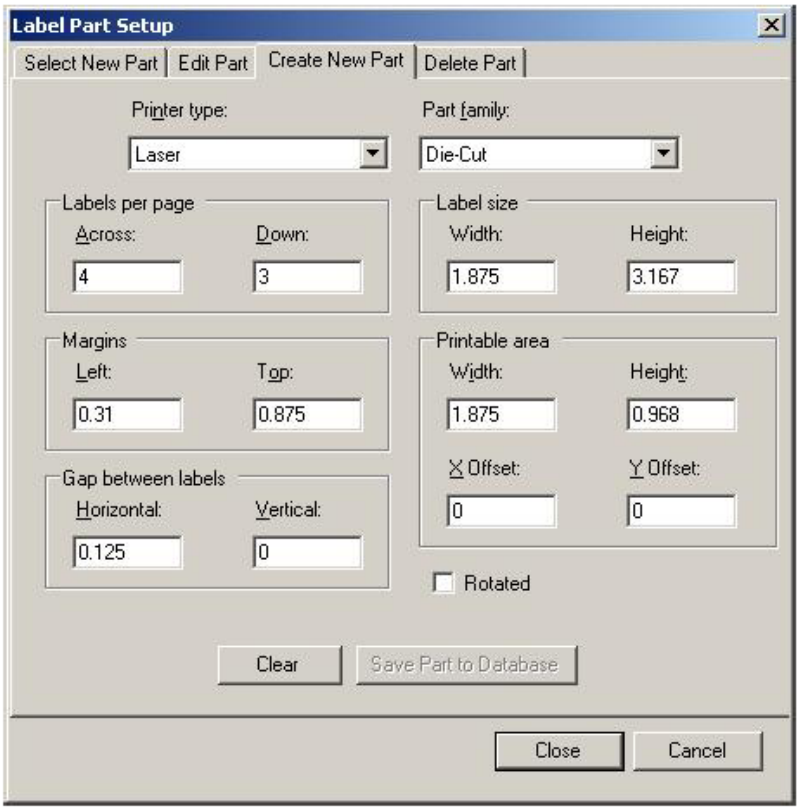
- Щелкнуть **Apply to File** (применить к файлу), чтобы использовать измененный типоразмер только в текущем файле. В следующий раз, когда Вы будете создавать новый файл этикеток, Вы не найдете этот нестандартный типоразмер в основном списке типоразмеров фирмы Brady. Система в строке состояния пометит этот типоразмер звездочкой, чтобы предупредить, что он был изменен.

5. По завершении щелкнуть на **Close** (закрыть).

Создание нестандартного типоразмера этикетки

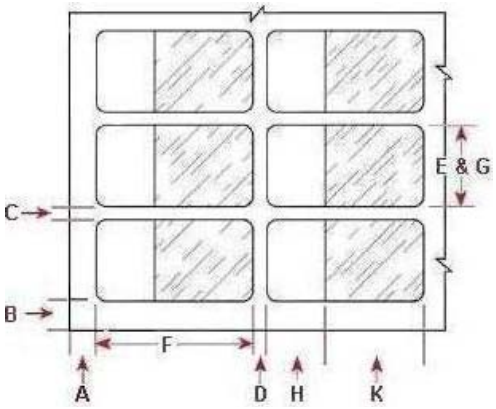
Чтобы создать новый типоразмер этикетки из временной памяти:

1. Щелкнуть на иконке **Label Part Setup** (установка типоразмера этикетки) на стандартной панели инструментов.
2. Щелкнуть на кнопке *Create New Part* (создать новый типоразмер). Приложение LabelMark отобразит установки открытого типоразмера (несоответствующие установки отображенного типоразмера блокируются).



3. Выбрать нужный вид принтера *Printer type* и, при необходимости, *Part family* (вид типоразмера).
4. Изменить установки типоразмера этикетки (см. раздел “Изменение типоразмера этикетки”). Щелкнуть на **Clear** (стереть), чтобы начать заново.
5. Выбрать *Rotated* (с поворотом), если типоразмер физически повернут.

Ввести размеры в соответствии с приведенным ниже примером и выбрать *Rotated* (с поворотом), чтобы этикетки были правильно распечатаны.



A – Верхнее поле
B – Левое поле
C – Промежуток по горизонтали
D – Промежуток по вертикали
E – Ширина этикетки
F – Высота этикетки
G – Ширина области печати
H – Высота области печати
K – Защитная пленки
Примечание: В данном примере смещение X и Y равно нулю.

Общий вид схемы типоразмера при рулонной подаче бумаги

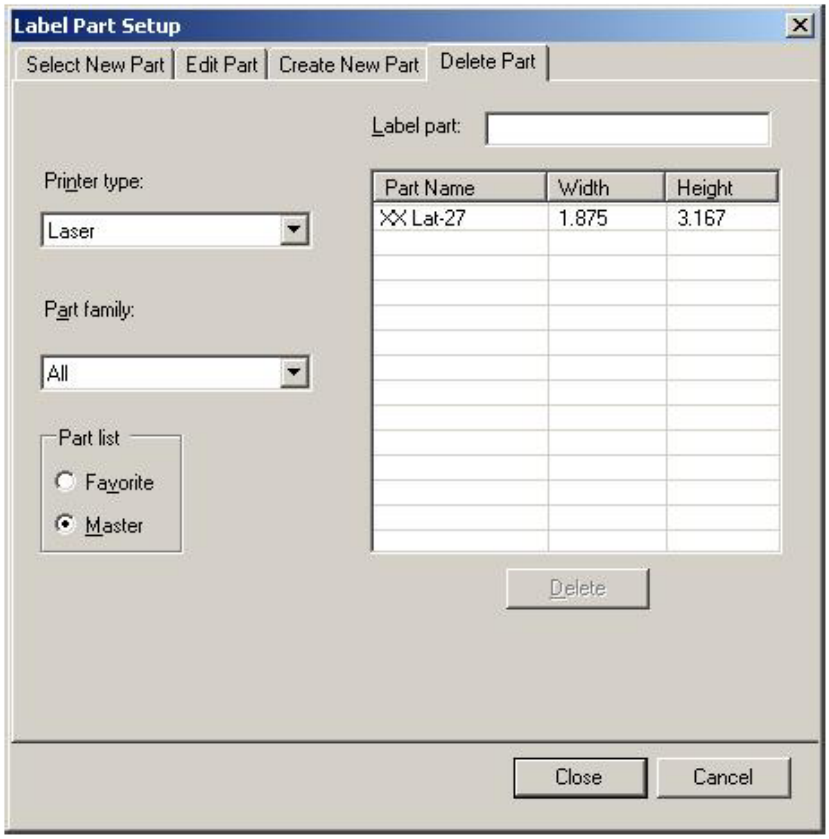
6. Щелкнуть на **Save Part to Database** (сохранить типоразмер в базе данных), чтобы создать новый нестандартный типоразмер, который Вы сможете использовать в других файлах этикеток. Приложение LabelMark даст подсказку об имени типоразмера и предупредит о возможности его записи вместо типоразмера из основного списка.
Примечание: В следующий раз, когда Вы будете создавать новый файл этикеток, Вы найдете этот типоразмер в списке типоразмеров.
7. По завершении щелкнуть на **Close** (закрыть).

Удаление нестандартного типоразмера этикетки

Чтобы удалить нестандартный типоразмер:

1. Щелкнуть на иконке **Label Part Setup** (установка типоразмера этикетки) на стандартной панели инструментов.

2. Щелкнуть на кнопке *Delete Part* (удалить типоразмер).

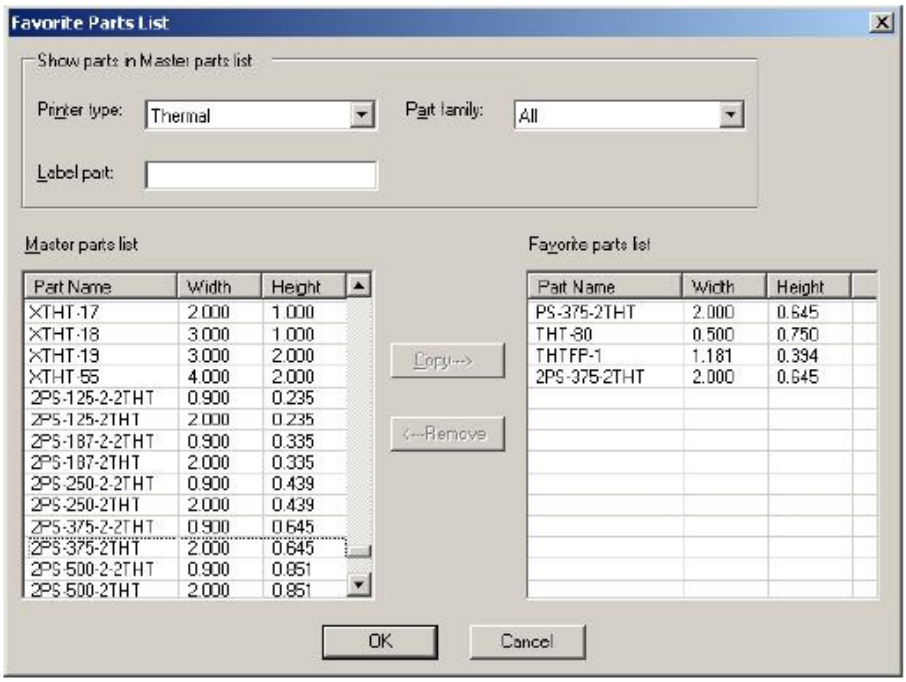


3. Выбрать опции вида принтера *Printer type* и *Part family* (вида типоразмера) для типоразмера, который Вы хотите удалить.
4. Щелкнуть на нестандартном типоразмере этикетки в списке (воспользуйтесь сочетанием клавиш **Ctrl**+щелчок или **Shift**+щелчок, чтобы выделить несколько типоразмеров).
5. Щелкнуть на **Delete** (удалить).
Примечание: Удаление никак не повлияет на существующие файлы этикеток на основе нестандартного типоразмера.
6. По завершении щелкнуть на **Close** (закрыть).

Создание списка наиболее часто используемых типоразмеров этикеток

Чтобы создать список предпочтительных (наиболее часто используемых) типоразмеров этикеток:

1. Выбрать **Tools -> Favorite Parts List….**



2. Выбрать *Printer type* (тип принтера) и *Part family* (вид типоразмеров), чтобы отобразить их в основном списке типоразмеров.
3. Выбрать типоразмер из таблицы *Master parts list* либо ввести имя типоразмера в ячейке *Label part* (типоразмер этикетки) (воспользуйтесь сочетанием клавиш **Ctrl+**щелчок или **Shift+**щелчок, чтобы выбрать несколько типоразмеров).
4. Щелкнуть на **Copy**, чтобы добавить типоразмер в список наиболее часто используемых типоразмеров.

Примечание: Типоразмеры, добавленные в Ваш список наиболее часто используемых типоразмеров, сохраняются в основном списке типоразмеров.

5. Для удаления типоразмера из списка наиболее часть используемых типоразмеров выбрать типоразмер из таблицы *Favorite parts list* (список наиболее часто используемых типоразмеров) и щелкнуть на кнопке **Remove**.
6. По завершении щелкнуть на **OK**.

Применение списка наиболее часто используемых типоразмеров

После того, как Вы создали список наиболее часто используемых типоразмеров, при создании файла Вы можете выбирать типоразмер из этого списка:

1. Из стартового экрана или нового экрана выбрать **Favorite** из *Part List* (списка типоразмеров).

- Чтобы сделать список наиболее часто используемых типоразмеров установкой по умолчанию, изменить установки по умолчанию *Part list* (списка типоразмеров) (см. раздел “Изменение пользовательских установок по умолчанию”).
- Если в созданный список наиболее часто используемых типоразмеров включены типоразмеры разных видов и типов принтера, будут отображаться только типоразмеры выбранного вида типоразмера *Part family* и типа принтера *Printer type*.

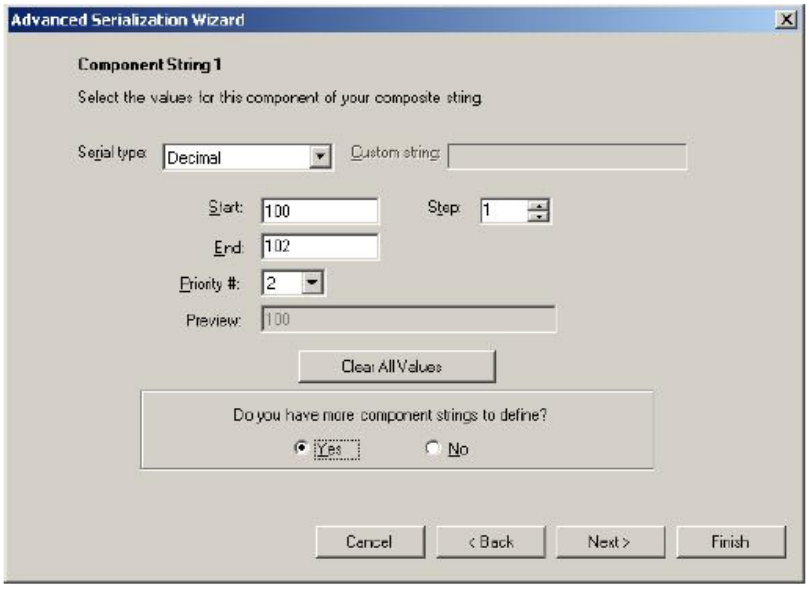
2. Выбрать типоразмер как обычно.

Создание сложной серии этикеток

Функция создания сложной серии этикеток позволяет определить последовательности из нескольких элементов, расположенных в порядке возрастания или убывания.

Чтобы создать серию этикеток из нескольких последовательностей:

1. Выбрать этикетку, с которой Вы хотите начать.
2. Выбрать **Tools -> Serialization -> Advanced….**



Мастер создания сложной серии этикеток будет вести Вас по всем операциям процесса, пока Вы не отключите эту опцию (см. раздел “Изменение пользовательских установок по умолчанию”).

3. Создать последовательность по каждому элементу:
   - Подробнее об основных опциях см. раздел “Создание простых серий этикеток”.

- Выбрав *Priority #* (номер приоритета), установить порядок возрастания или убывания последовательностей элементов:

- Величины составляют 0-10.

- Приоритет 0 создает серию независимо от других последовательностей.

- Последовательность с более высоким приоритетом достигает конечного показателя раньше, чем начинается приращение последовательности с более низким приоритетом (например, последовательность с приоритетом 2 не будет увеличиваться, пока последовательность с приоритетом 1 не достигнет конечного показателя).

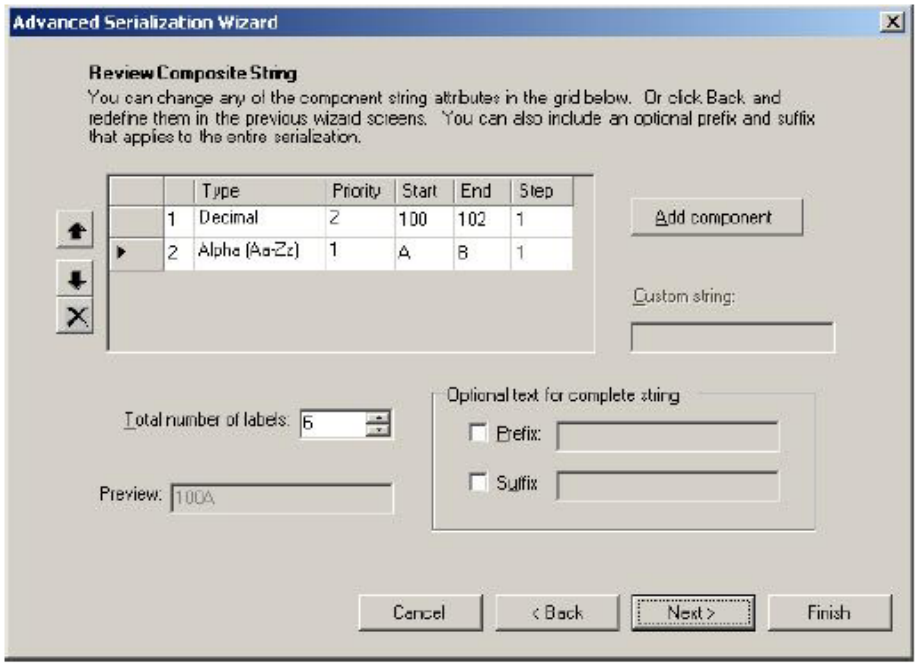
- Щелкнув на **Clear All Values** (очистить все показатели), можно заново начать данную последовательность элементов.

- Если Вы хотите определить другую последовательность элементов, щелкните на **Yes**.

Примечание: Если в диалоговом окне *Advanced Serialization* (создание сложной серии) Вы открыли только один элемент, Вы создадите простую серию. При ее редактировании появится диалоговое окно создания простой серии.

Щелкнуть на **Next** (далее).

4. Пересмотр и изменение последовательности элементов:



- Чтобы изменить порядок последовательности элементов: щелкнуть на кнопке выбора ряда слева от последовательности, затем щелкнуть на кнопке или , чтобы переместить последовательность вверх или вниз по списку.

- Чтобы удалить последовательность элементов: щелкнуть на кнопке выбора ряда слева от последовательности, затем щелкнуть на кнопке .

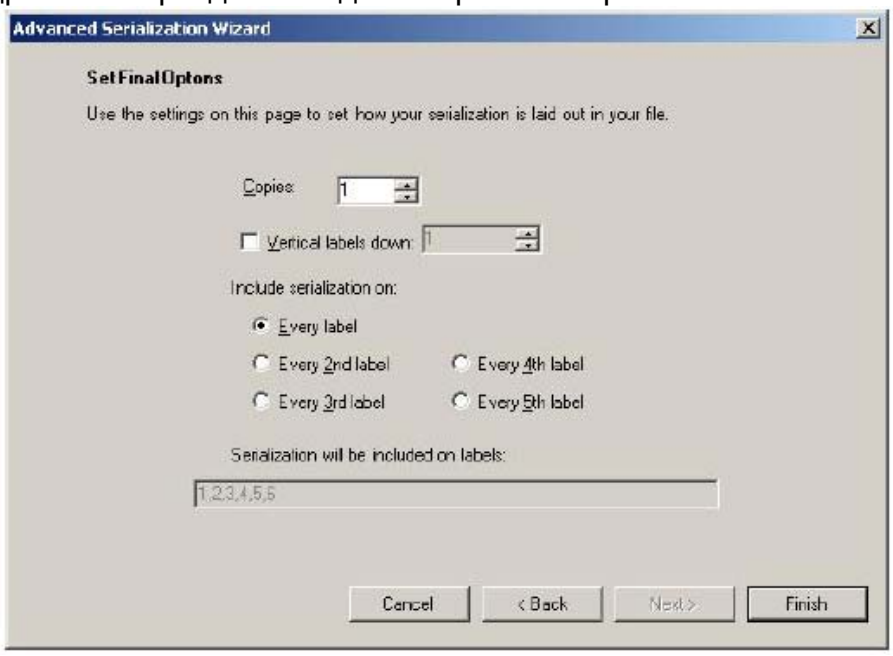
- Чтобы создать дополнительную последовательность элементов, щелкнуть на кнопке **Add Component** (добавить элемент).

- Щелчком на опциях *Type* (тип), *Priority* (приоритет), *Start* (начало), *End* (конец) или *Step* (шаг) в таблице, можно их изменить, выбирая или вводя измененную величину.

- Для предварительного просмотра первой серии пометить ячейку *Preview*.

- Приложение LabelMark рассчитывает *Total number of labels* (общее количество этикеток), необходимых для создания полной серии. Если полная последовательность не требуется, ввести меньшее число. Если нужно создать полную последовательность и начать сначала, ввести большее число.
- С помощью опций *Prefix* или *Suffix* добавить до или после создания серии постоянный текст (при необходимости).
- Щелкнуть на **Next** (далее).

5. Задать окончательные опции (при необходимости):
Более подробно см. раздел “Создание простых серий этикеток”.



6. Для создания серии этикеток щелкнуть на кнопке **Finished**.

О редактировании создания серий см. раздел “Работа со связанными объектами” (при необходимости).

Таблица типов серий

Примечание: Эти типы серий применяются как к простым, так и сложным сериям, но неприменимы для создания серий блоков 110/BIX.

Тип серии	Описание
Decimal (десятичная)	Создание десятичных (0-9) серий (база 10)
Hex (шестнадцатеричная)	Создание числовых шестнадцатеричных (база 16) 0-F серий: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, 18, 19, 1A, 1B, 1C, 1D, 1E, 1F, и т.д.
Octal (восьмеричная)	Создание числовых восьмеричных (Base 8) 0-7 серий: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17, и т.д.
Custom (нестандартная)	Пользователь вводит нестандартную последовательность создания серий. Эта последовательность определяет шаги символов или чисел (только в порядке возрастания).
Alpha Aa-Zz (буквенная)	Создание буквенной (Aa-Zz) серии (база 26)
Alphanumeric 0-9; Aa-Zz (буквенно-числовая)	Создание сочетания буквенной и числовой серии (база 36)
Constant (постоянная)	Полный набор символов ASCII (256). Приоритет, конечное значение и шаги для постоянного типа серий не имеют значения.

Типоразмеры для блоков 110, BX и Patch Panel

Приложение LabelMark позволяет адаптировать форматы для печати этикеток 110 Block, BIX Block и Patch Panel в соответствии с требованиями заказчика. Для этого применяются следующие типоразмеры:

Тип этикетки	Тип принтера	Номер типоразмера
110 Block	Лазерный, струйный, точечный матричный	LAT-177 3 пары (110 Block) LAT-177 4 пары (110 Block) LAT-177 5 пары (110 Block) LAT-177 Blank (110 Block)* JET-177 3 пары (110 Block) JET-177 4 пары (110 Block) JET-177 5 пары (110 Block) JET-177 Blank (110 Block)* DAT-177 3 пары (110 Block) DAT-177 4 пары (110 Block) DAT-177 5 пары (110 Block) DAT-177 Blank (110 Block)*
BIX Block	Лазерный	LAT-178 3 пары (BIX Block) LAT-178 4 пары (BIX Block) LAT-178 5 пар (BIX Block) LAT-178 Blank (BIX Block)*
Patch Panel	Лазерный, точечный матричный	LAT-43 (4 Port Patch Panel) LAT-43 Blank (Patch Panel)* LAT-44 (6 Port Patch Panel) LAT-44 Blank (Patch Panel)* DAT-191 (4 Port Patch Panel) DAT-191 Blank (Patch Panel)* DAT-192 (6 Port Patch Panel) DAT-192 Blank (Patch Panel)*

* Для нестандартных пар применяются незаполненные этикетки.

Создание серий для блоков 110/BIX

Приложение LabelMark может создавать серии автоматически, чтобы определить каждую пару проводов для принципиального расположения, и создавать серии для каждого 4-парного кабеля при горизонтальной подаче бумаги.

Чтобы создать серию для блока 110/BIX:
1. На стартовом экране выбрать **Create New File** (создание нового файла). (Если приложение уже запущено, выбрать **File -> New…**.)
2. Выбрать из *Printer type* (тип принтера) **Laser, Dot Matrix** или **Ink Jet** (лазерный, точечный матричный или струйный принтер), и из *Part family* (вид типоразмера) - **Die-Cut** (заготовка).
3. Из списка типоразмеров выбрать соответствующий типоразмер для блока 110 (см. раздел “Типоразмеры для блоков 110, BIX и Patch Panel”) и щелкнуть на **OK**.

4. Воспользуйтесь функцией *Serialization* создание серий. Выбрать **Tools -> Serialization -> 110/BIX Block….**

- Чтобы создать *горизонтальную* серию для блока 110/BIX:
  - Выбрать **110/BIX Horizontal** как вид серии.
  - Ввести начальный показатель (например, 001).
  - Ввести количество последовательностей (например, 2).

Примечание: Для 5 пар имеется 10 секций на каждую полосу этикеток, для 4 пар – 12 секций на каждую полосу этикеток, для 3 пар – 16 секций на каждую полосу этикеток.

  - Щелкнуть **OK**.

Подробнее о редактировании серий при необходимости см. раздел “Работа со связанными объектами”.

Ниже приводится пример создания серии и рядов для горизонтальных 4-парных блоков 110 в том виде, в каком они были бы распечатаны на 110-полосной ленте.

001	002	003	004	005	006
007	008	009	010	011	012
013	014	015	016	017	018
019	020	021	022	023	024

- Чтобы создать *принципиальную* серию для блоков 110/BIX:
  - Выбрать **110/BIX Backbone** как вид серии.
  - Ввести начальный показатель (например, 1).
  - Ввести количество последовательностей (например, 2).

Ниже приводится пример создания серии и рядов для горизонтальных 4-парных блоков 110 в том виде, в каком они были бы распечатаны на 110-полосной ленте.

1	4	8	12	16	20	24
25	28	32	36	40	44	48
49	52	56	60	64	68	72
73	76	80	84	88	92	96

Установка опций для рулонной этикеточной ленты или цикличных блоков

При работе с рулонной этикеточной лентой и цикличными блоками следует иметь в виду следующее:

- При печати цикличных блоков на матричном или термографическом принтере можно распечатать только одну страницу за раз.

- При создании нового файла для непрерывной печати этикеток величина, которая вводится в ячейку *Repeat/Length* (Повторить/длина) (*или Repeat/Width* - повторить/ширина для повернутых ячеек) определяет:
  - длину этикетки при печати “флаговой” этикетки;
  - промежуток по центральной оси для этикеток цикличных блоков.

- Максимальная длина для типоразмеров рулонов *TLS PC Link* составляет 6 дюймов (152,4 мм).
- Диапазон показателя составляет от 0.1 дюймов (2,54 мм) до 32 дюймов (812,8 мм).
- Установить пределы показателя *Repeat* (повторить) как пользовательские установки по умолчании (см. раздел “Изменение пользовательских установок по умолчанию”) или при создании файла (см. Оперативное руководство по быстрому введению в эксплуатацию – “Создание базовой текстовой этикетки”).

Применение функции зеркального отображения

Функция зеркального отображения позволяет транспонировать текст относительно точки отражения. Например, **123/456** будет транспонировано в **456/123**. Точка отражения назначается размещением символа отражения на строке текста. Эта функция применяется для идентификации типоразмеров в сквозной последовательности. При работе в приложении LabelMark Plus функция зеркального отображения может применяться в текстовых объектах и текстовых блоках.

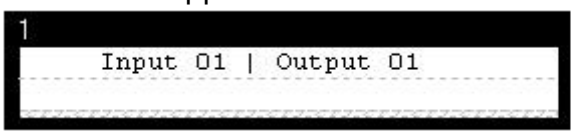
Чтобы выполнить транспонирование:
1. Вставить символ отражения в точку выполнения транспонирования.

Примечание: По умолчанию символом отражения является символ “|” - “труба” (на клавиатуре он находится на клавише “\”). О том, как назначить другой символ, см. раздел “Изменение пользовательских установок по умолчанию”.

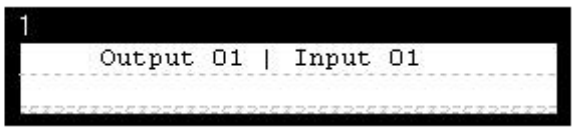
2. Выбрать предназначенные для транспонирования этикетки.
3. Выбрать **Tools -> Flip-Flop** и одну из следующих опций:

- **Left to Right** – Слева направо; транспонирует текст слева от символа отражения вправо от символа, и наоборот.

До

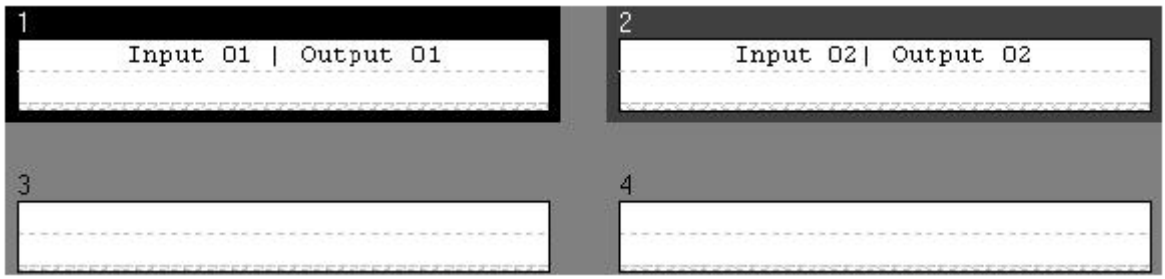


После

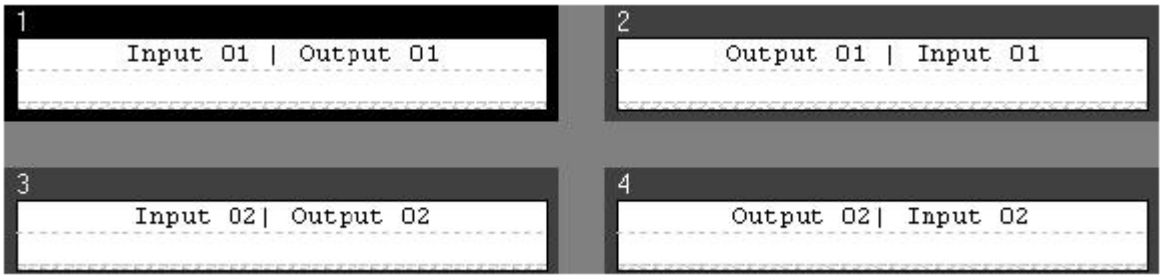


- **Left to Right Insert All** – Слева направо и все вставить; вставка транспонированного элемента рядом с исходным. Этой опцией можно удваивать количество этикеток.

До



После

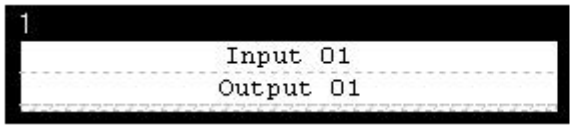


- **Remove Flip Character** – Удалить символ отражения; удаление символа отражения из выбранной этикетки после проведения транспонирования “слева направо”.

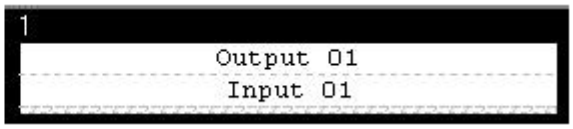
- **Top to Bottom** – Вверх ногами; транспонирует текст над центральной осью под нее и наоборот.

Примечание: Для транспонирования “вверх ногами” не нужно устанавливать символ отражения. При этом текст над вертикальным центром этикетки транспонируется с текстом под вертикальным центром.

До

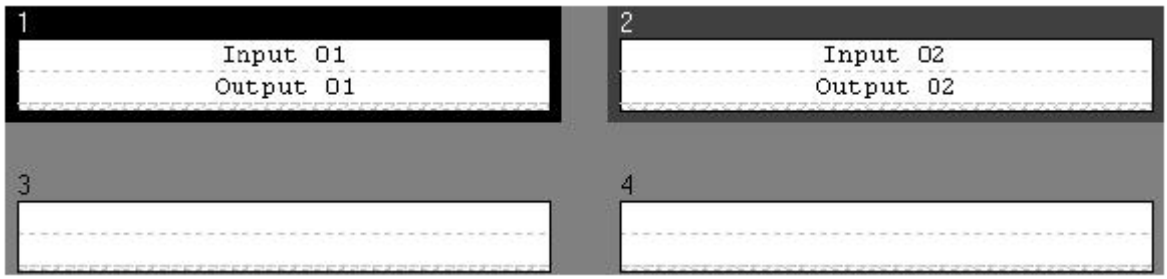


После



- **Top to Bottom Insert All** – Вверх ногами и все вставить; вставка транспонированного элемента рядом с исходным. Этой опцией можно удваивать количество этикеток.

До



После

ПЕЧАТЬ ФАЙЛОВ ЭТИКЕТОК

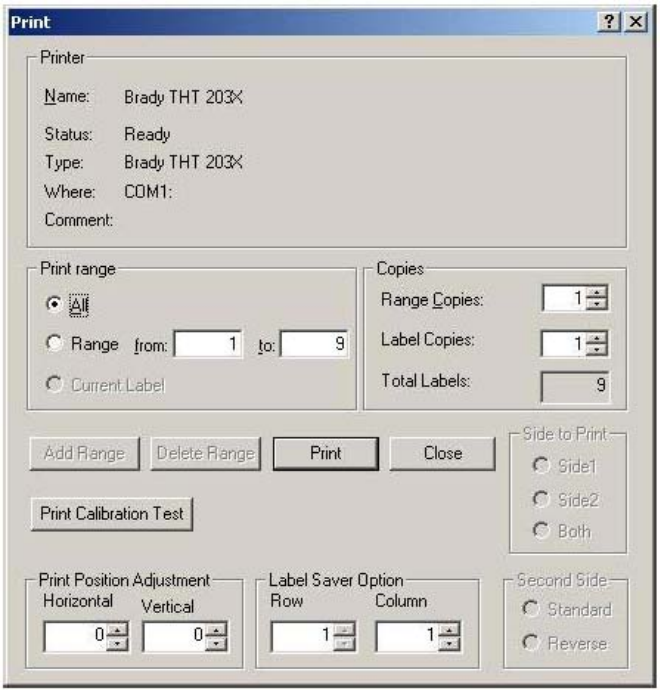
Печать файла этикетки

Примечание: О том, как сменить принтер см. раздел “Выбор принтера” или “Изменение пользовательских установок по умолчанию”.

Чтобы распечатать файл этикетки:

1. Вызвать диалоговое окно *Print* (печать):
   - Чтобы печатать без предварительного просмотра файла щелкнуть на иконке **Print** на стандартной панели инструментов.
   - Или, чтобы перед печатью просмотреть файл, щелкнуть на иконке **Preview** на стандартной панели инструментов.
   - Чтобы пролистать страницы файла, щелкнуть на **Next** или **Prev** (следующая, предыдущая).
   - Чтобы хорошо рассмотреть этикетку на разных уровнях, щелкнуть на **Zoom In** или **Zoom Out** (включение/отключение масштаба).
   - Чтобы продолжить, щелкнуть на **Print…**.

2. В диалоговом окне *Print* (печать) щелкнуть **Print Calibration Test** (пробная печать), чтобы убедиться в соответствующей отладке принтера. LabelMark распечатывает три концентрических прямоугольника в центре этикетки с промежутками 0,05 дюйма (1,27 мм). Информацию о то, как наладить принтер см. в документации на принтер.



3. Выбрать нужные опции печати:
   - О выборе нескольких этикеток для печати и установке количества экземпляров см. раздел “Установка диапазонов печати”.

- Изменить установки *Print Position Adjustment* (выравнивание печатаемых позиций), чтобы настроить печать этикеток (при необходимости). Эти установки сохраняются вместе файлом этикетки, поэтому Вам не придется снова вносить изменения в следующий раз, когда Вы откроете этот файл.

- Пропустить этикетки, ранее распечатанные в типоразмерах для обычных листов, с помощью опции *Label Saver* (сохранение этикетки). Ввести номера *Row* и *Column* (ряда и колонки), с которых нужно начать печатать.

- Об установках опций печати двухсторонней упаковки/конверта см. раздел “Установка опций печати двухсторонней упаковки/конверта”.

4. Щелкнуть на **Print**, или щелкнуть на **Close** (закрыть), чтобы выйти, не распечатывая.

Выбор диапазонов печати

LabelMark позволяет определить количество экземпляров для печати и разделы файла этикетки (или диапазоны) для печати.

Для определения одного диапазона этикеток для печати:

- Щелкнуть на селективной кнопке **Range** (диапазон; в диалоговом окне печати).
- Ввести для своего диапазона *from:* (номер этикетки, с которой нужно начать печатать) и *to:* (номер последней этикетки).

Примечание: При выборе диапазона этикеток до печати LabelMark самостоятельно заполняет поля *from:* и *to:*.

- Установить количество экземпляров:

- Чтобы установить количество экземпляров для печати этого диапазона, выбрать **Range Copies** (количество экземпляров диапазона). Например, если *Range Copies* устанавливается 2 для диапазона этикеток с 1 по 3, последовательность печати этикеток будет такой:

#1 #2 #3 #1 #2 #3

- Чтобы установить, сколько раз нужно распечатать одну этикетку, прежде чем начнет распечатываться следующая, изменить установку **Label Copies** (количество экземпляров этикетки). Например, если *Label Copies* устанавливается 2 для диапазона этикеток с 1 по 3, последовательность печати этикеток будет такой:

#1 #1 #2 #2 #3 #3

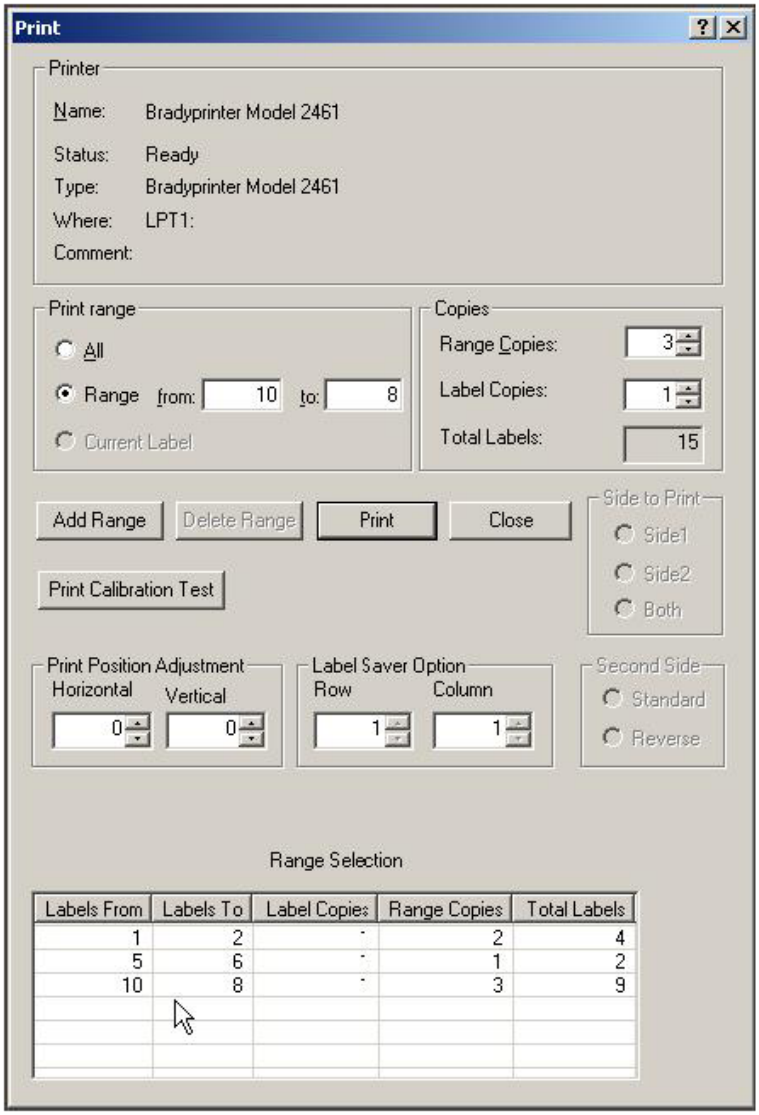
Примечание: Если установить и *Range Copies* и *Label Copies*, LabelMark сначала применит установку *Label Copies*, а затем - *Range Copies*. Например, если *Range Copies* устанавливается 2, а *Label Copies* - 2 для диапазона этикеток с 1 по 3, последовательность печати этикеток будет такой:

#1 #1 #2 #2 #3 #3 #1 #1 #2 #2 #3 #3

Чтобы установить несколько диапазонов печати этикеток:

- Щелкнуть на селективной кнопке **Range** (диапазон; в диалоговом окне печати).
- Ввести для своего диапазона *from:* (номер этикетки, с которой нужно начать печатать) и *to:* (номер последней этикетки). Эти данные могут быть введены как в возрастающем, так и в убывающем порядке, например с 1 по 100 или с 100 по 1.
- Установить количество экземпляров для печати этого диапазона, как описано выше.

- Щелкнуть на **Add Range** (добавить диапазон). LabelMark добавит диапазон в таблицу *Range Selection* (выбор диапазона) и обновит поле *Total Labels* (всего этикеток).



- Повторить эти действия, чтобы добавить в файл до 10 диапазонов. **Примечание:** Диапазоны будут распечатываться в порядке их добавления.

Удаление диапазона:
- В таблице *Range Selection* (выбор диапазона, в диалоговом окне печати) щелкнуть на диапазоне, который нужно удалить.
- Щелкнуть на **Delete Range** (удалить диапазон).

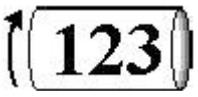
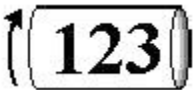
Печать открытой этикетки:
- Щелкнуть на селективной кнопке **Current Label** (открытая этикетка) в диалоговом окне печати.

- Установить количество копий, как описано выше.

Установка опций печати двухсторонней упаковки/конверта

При печати двухстороннего конверта Вы будете следовать стандартной процедуре печати (см. раздел “Печать файла этикетки”), но в Вашем распоряжении будет несколько дополнительных опций печати.

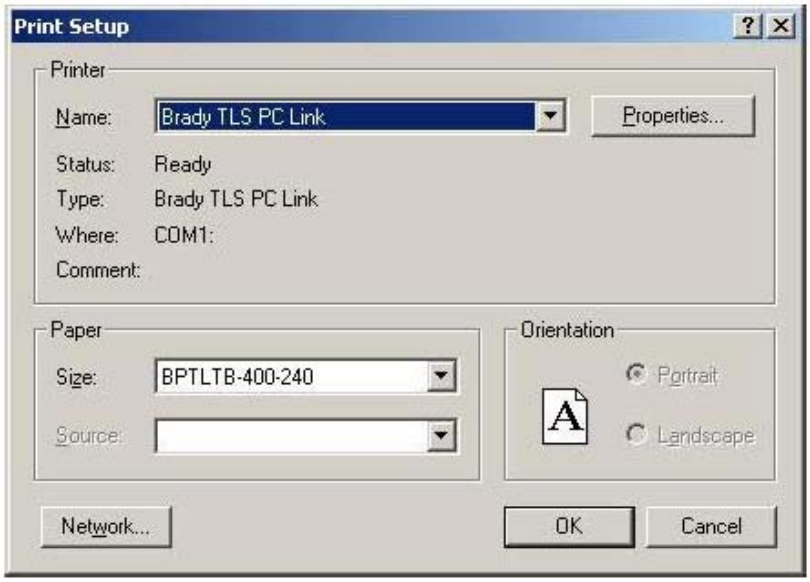
Установка опций печати двухсторонней упаковки/конверта (диалоговое окно печати):
- Выбрать сторону для печати:
  - *Side 1* (сторона 1) – печать только первой стороны этикеток.
  - *Side 2* (сторона 2) – печать только второй стороны этикеток.
  - *Both* (обе) – печать и первой, и второй сторон этикеток. (**Примечание:** LabelMark подскажет, когда нужно перевернуть этикетку, чтобы распечатать вторую сторону).
- Выбрать способ печати *Second Side* (второй стороны) конверта:

Опция	Сторона 1	Сторона 2
Стандартная		
Перевернутая		

Выбор принтера

Примечание: Об изменении установок LabelMark принтера по умолчанию см. раздел “Изменение пользовательских установок по умолчанию”.

Установка другого принтера для открытого файла:
1. Выбрать **File -> Print Setup….**



2. Выбрать имя принтера из списка.

3. Оставить системные установки *Orientation* по умолчанию, т.к. приложение LabelMark изменит их самостоятельно.
4. При необходимости установить *Properties* (характеристики).

Примечание: При работе в некоторых операционных системах (или с некоторыми драйверами принтера) нужно устанавливать характеристики принтера через панель управления. Информацию об установке характеристик принтера в таких случаях см. в инструкции по работе с принтером либо в подсказках драйвера принтера.

5. Щелкнуть **OK**.

Устранение неполадок принтера и ошибок типоразмеров

Признак/ Сообщение	Возможная причина	Действия для исправления
Принтер не печатает	Печать была направлена не на тот принтер.	Правильно выбрать принтер. См. раздел “Выбор принтера”
	Неправильные установки порта COM на принтере	См. Инструкцию по применению принтера.
	Типоразмер этикетки, использованный при создании файла приложения LabelMark, не соответствует материалу для печати этикеток	Изменить типоразмер на соответствующий. См. раздел “Нестандартные типоразмеры этикеток”
Сообщение "Out of Labels" (нет этикеток) (только для принтеров TLS2200 and TLS PC Link)	В принтере нет материала для печати этикеток. Чип компьютера на этикеточном рулоне TLS не создает контакта с сенсором принтера.	Поставить материал для печати этикеток. Проверить правильность установки рулона и надежность его прижатия направляющими.
Сообщение "Out of Ribbon" (нет ленты) (только для принтеров TLS2200 and TLS PC Link)	В принтере нет ленты	Заменить картридж с лентой
Сообщение "Error Writing to COM 1" (ошибка записи в COM-1)	Принтер выключен	Включить принтер
	Принтер не подключен к компьютеру	Подсоединить принтер к компьютеру

СОЗДАНИЕ И ПРИМЕНЕНИЕ ШАБЛОНОВ

Создание шаблона

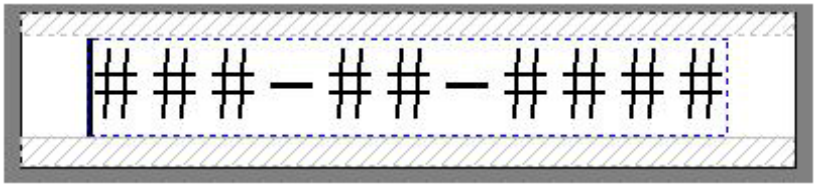
Шаблон представляет собой сохраненный формат этикетки, позволяющий иметь в распоряжении неизменные данные (например, логотипы и неизменяемый текст), а также поля для введения изменяемых данных, расположенных в фиксированных местах этикетки. Создавать этикетки можно как в приложении LabelMark, так и в LabelMark Plus.
Примечание: В приложении LabelMark Plus имеется библиотека шаблонов для применения в специализированных типоразмерах (см. раздел “Набор шаблонов этикеток”).

Создание нового шаблона:

1. Со стартового экрана выбрать **Create new template** (создать новый шаблон) и щелкнуть на **OK**. (Если приложение уже открыто, выбрать **File -> New….** и щелкнуть на селективной кнопке **Template**).
2. Выбрать нужные *Printer, Printer type, Part family* и *Label Part* (принтер, тип принтера, вид типоразмера и типоразмер этикетки) и щелкнуть на **OK**.
3. Добавить элементы в этикетку и отформатировать их:

- Добавить в этикетку текстовые элементы для ячеек изменяемых данных и ввести в эти ячейки текст-“заполнитель”. Текст-“заполнитель” позволяет установить правильный размер и формат текста, и при создании файла на основе данного шаблона он заменяется нужными данными.

Примечание: При создании и редактировании шаблонов недоступны функции вставки даты/времени, создания серий и импорта данных. Эти функции можно выполнять при работе с файлом на основе шаблона.



Пример текста-“заполнителя” в шаблоне приложения LabelMark.

Примечание для приложения LabelMark Plus: При работе в приложении LabelMark Plus вводите показательные имена текста и объектов штрих-кодов как текст-“заполнитель”, например "Panel" или "Wire". Это поможет идентифицировать правильный объект при ручном импорте отображаемых данных в объект Вашего шаблона (см. раздел “Импорт данных в приложение LabelMark Plus”). Как и в приложении LabelMark, при создании файла на основе данного шаблона он заменяется нужными данными.

Примечание для приложения LabelMark Plus: При работе в приложении LabelMark Plus можно также добавлять штрих-коды, изображения, прямоугольники и линии.

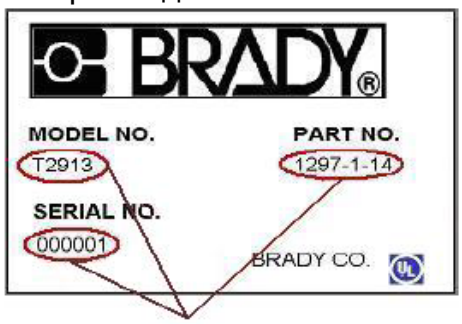
- Форматировать элементы по потребности (см. раздел “Панель инструментов форматирования”).
- Выбрать элемент (ы) этикетки и применить к ним возможности, предоставляемые *Template Toolbar* (панелью инструментов шаблонов):

- С помощью кнопки сделать элементы **unprintable** (непечатаемыми), если нужно, чтобы они отображались на экране компьютера, но не на распечатках.

- С помощью кнопки **Lock** блокировать элементы, которые одинаковы или постоянны для каждой этикетки файла. Изображения, прямоугольники и линии блокируются по умолчанию.

- С помощью кнопки **Unlock** разблокировать (или не блокировать) элементы, предназначенные для ввода изменяемых данных. Текст и штрих-коды разблокируются по умолчанию.

Кнопка **Autosize** (разрешить) применяется для разрешения текста и штрих-кодов для ввода изменяемых данных, если размер данных не ограничен точным показателем. Разрешение элементов по умолчанию не заблокировано и расширяется до соответствия данным. Если элемент **не** разрешен, данные не могут превысить длину текста-“заполнителя”, введенного при создании шаблона.



Незаблокированные/Разрешенные объекты приложения LabelMark Plus

4. Выбрать **Select File -> Save As…** (выбрать файл -> сохранить как…) и сохранить шаблон. Более подробно см. раздел “Сохранение файлов”.

Панель инструментов шаблонов
Template toolbar (панель инструментов шаблонов) расположена внизу экрана и появляется при создании или изменении шаблона.

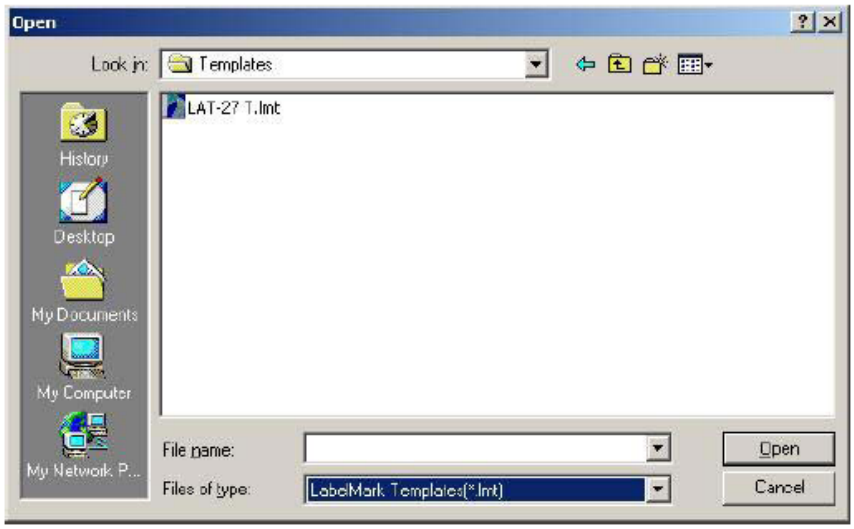
Пиктограмма	Описание
	Non-Printable (непечатаемый) – Выбранный элемент отображается на экране, но не распечатывается в этикетке. Непечатаемые элементы автоматически блокируются и отображаются на экране в сером цвете.
	Lock (блокировать) – Предотвращает редактирование элемента пользователем. Блокирует элементы, которые одинаковы или постоянны для каждой этикетки файла. Разблокированные или незаблокированные элементы являются “заполнителями”, которые представляют собой поля для ввода изменяемых данных при применении шаблона для создания файла. Если шаблон применяется к файлу, он отображается в виде зеленого окна.
	Autosize (разрешить) – Применяется для ввода изменяемых данных. Позволяет расширение выбранного элемента до соответствия данным, вводимым пользователем.

Редактирование существующих шаблонов
Примечание: При редактировании (или удалении) существующего шаблона изменения не влияют на ранее созданный файл на основе этого шаблона. Изменения повлияют только на новые файлы, созданные на основе этого шаблона.

Редактирование существующего шаблона:

1. Подготовка к открытию шаблона:
   - Со стартового экрана выбрать **Edit saved template** (редактировать сохраненный шаблон)и щелкнуть на **OK**.
   - Если приложение уже открыто, выбрать **File -> Open….**
      - Изменить выбор *Files of type* (типы файлов) на **Templates**.
      - Изменить папку на **Templates.**

2. Выбрать шаблон, который нужно редактировать, и щелкнуть на **Open**:



3. Для изменения шаблона следовать указаниям опции *Creating a Template* (создание шаблона) и *Template Toolbar* (панели инструментов шаблонов).
4. Выбрать **File -> Save**, чтобы сохранить обновленный шаблон.
5. Выбрать **File -> Close**, чтобы закрыть шаблон.

Создание файла этикеток на основе шаблона

Создание нового файла этикеток на основе шаблона:
1. Подготовка к открытию шаблона:
   - Со стартового экрана выбрать **Use a template to create new file** (применить шаблон для создания нового файла) и щелкнуть на **OK**.
   - Если приложение уже открыто, выбрать **File -> New….**
      - Выбрать селективную кнопку **File**.
      - Пометить ячейку **Use template**.

2. Щелкнуть на кнопке **Browse** (обзор**)…**, выбрать нужный файл шаблона и щелкнуть на **Open** (открыть).
3. Чтобы создать новый файл, щелкнуть на **OK**.
4. Ввести данные в незаблокированные поля:
   - Можно импортировать данные в файл из другого источника (см. раздел “Импорт данных в файл на основе шаблона”).

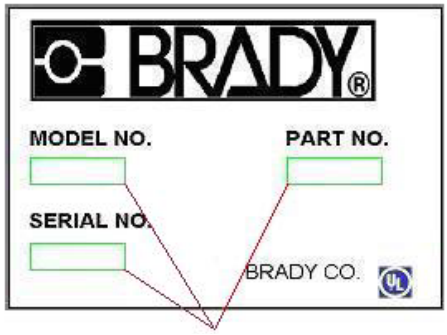
- Внутри незаблокированных полей можно перемещаться с помощью клавиш-стрелок на клавиатуре. Для перехода к следующей этикетки пользуйтесь клавишей табуляции **Tab** (для перехода к предыдущей этикетке нажать сочетание **Shift+Tab**).

- Чтобы ввести текст или штрих-код, можно также щелкнуть на зеленом окне ввода данных и ввести данные следующим образом:

- Ввести текст в поля для текста.

- При работе в приложении LabelMark Plus можно дважды щелкнуть инструментом **Select** на объектах ввода данных в зеленой рамке.

- Ввести данные штрих-кода в поля штрих-кода.



Расположение полей ввода изменяемых данных в файле на основе шаблона приложения LabelMark Plus

5. Сохранить файл этикетки (подробнее см. раздел “Сохранение файла”).

Импорт данных в файл на основе шаблона

При импорте данных в файл этикетки на основе шаблона следует помнить следующее:
- Данные можно импортировать только в незаблокированные поля текста или штрих-кода.
- При работе в приложении LabelMark импортированные данные заполняют текстовые поля этикеток сверху вниз.
- Приложение LabelMark Plus предоставляет два варианта импорта данных. Импорт вручную позволяет отображать данные на специальных полях этикеток. При автоматическом импорте объекты этикетки заполняются слева направо и вниз. См. раздел “Импорт данных в приложение LabelMark Plus”.
- Об импорте штрих-кодов в приложение LabelMark Plus см. Раздел “Импорт данных в LabelMark Plus”.
- Если импортированные данные не помещаются, приложение LabelMark выводит сообщение и изменяет цвет шрифта на красный. Предложения для решения проблемы см. в разделе “Подгонка данных под размер этикетки”.
- Подробнее об импорте данных см. в разделе “Импорт данных в файл этикетки”.
- Удаление или редактирование шаблона никак не отражается на файлах, которые созданы на его основе.

Импорт файлов

Обзор импорта файлов

Приложения LabelMark и LabelMark Plus позволяют импортировать данные из других источников. При импорте данных следует помнить следующее:

- Можно импортировать текстовые файлы ASCII, файлы крупноформатных электронных таблиц и баз данных Microsoft® Excel™ и Lotus 1-2-3™.
- Импортировать данные можно в стандартный файл этикетки или в файл этикетки на основе шаблона.
- Импортированные данные не образуют динамической связи с данными источника. Если в данные источника внесены изменения, импортированные данные остаются прежними, пока они не импортированы снова.
- По-прежнему доступен импорт ODBS (открытого интерфейса доступа к базам данных), однако теперь есть более простой способ импорта крупноформатных электронных таблиц данных Microsoft® Excel™ и Lotus 1-2-3™ (см. раздел “Импорт данных в файлы этикеток”).
- При импорте крупноформатной электронной таблицы Lotus 1-2-3™ прежде всего сохраните ее как файл WK1, WK3 или WK4. Версии Lotus 1-2-3™ после WK4 не распознаются. Если невозможно сделать сохранение в ранней версии, сохраните данные как текстовый файл ASCII с разделителями, и импортируйте его как текст.
- Данные импортируются в открытый файл, начиная с открытой этикетки.
- Каждая запись в импортированных данных создает одну этикетку в файле этикеток.
- В приложении LabelMark импортированные данные заменят существующие данные этикетки, а в приложении LabelMark Plus – будут наложены на них.
- Об особенностях импорта данных в приложение LabelMark Plus см. раздел “Импорт данных в приложение LabelMark Plus ”.

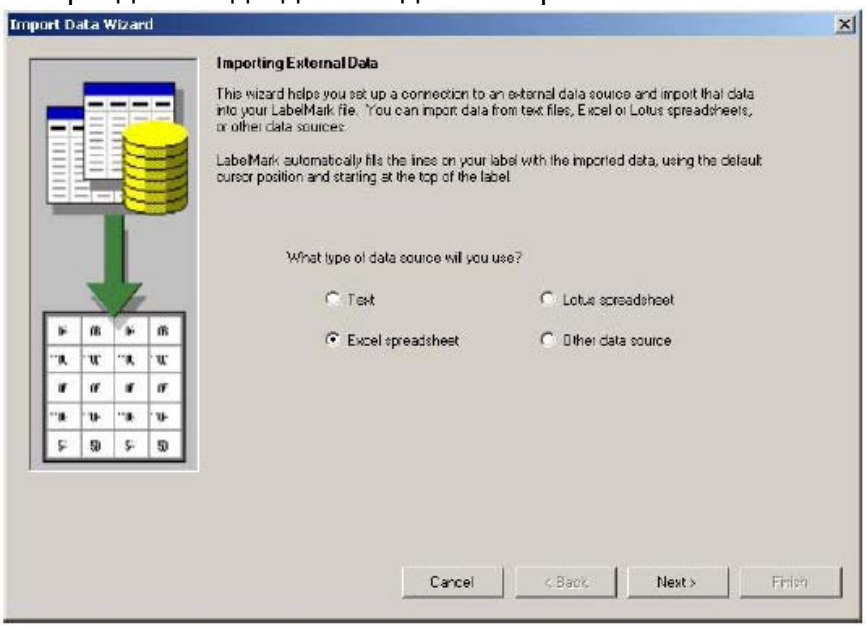
Импорт данных в файлы этикеток

Импорт данных в файл этикеток:
1. Создать или открыть файл этикеток.
2. Выбрать для импорта начальную точку, щелкнув на нужной этикетке.

Примечание: В приложении LabelMark импортированные данные появляются на отдельной строке текста. Импортированные данные нельзя объединить с другим текстом. При работе в приложении LabelMark Plus можно объединить другой текст с импортированными данными на “строке”.

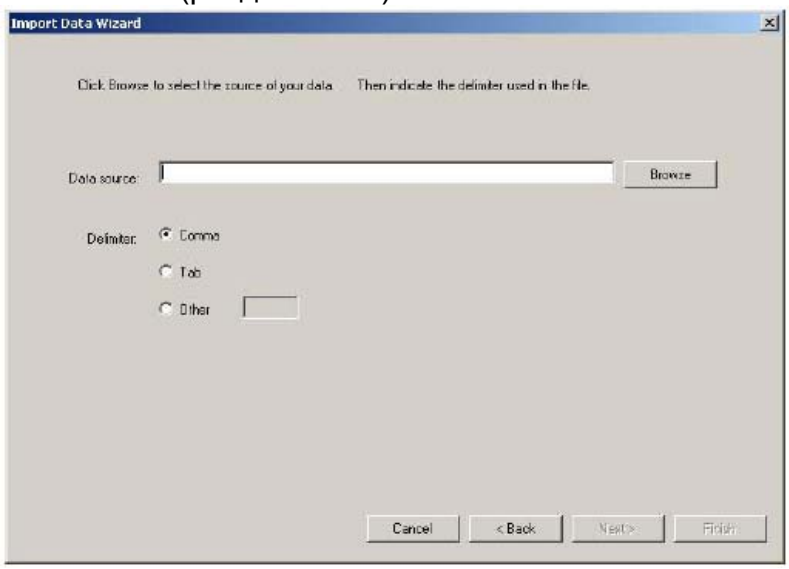
3. Выбрав **Tools -> Import Data….**, можно вызвать на экран мастера импорта.

4. **Выбрать вид данных для импорта и щелкнуть на Next (дальше).**
   Подробнее см. раздел “Виды данных для импорта”.

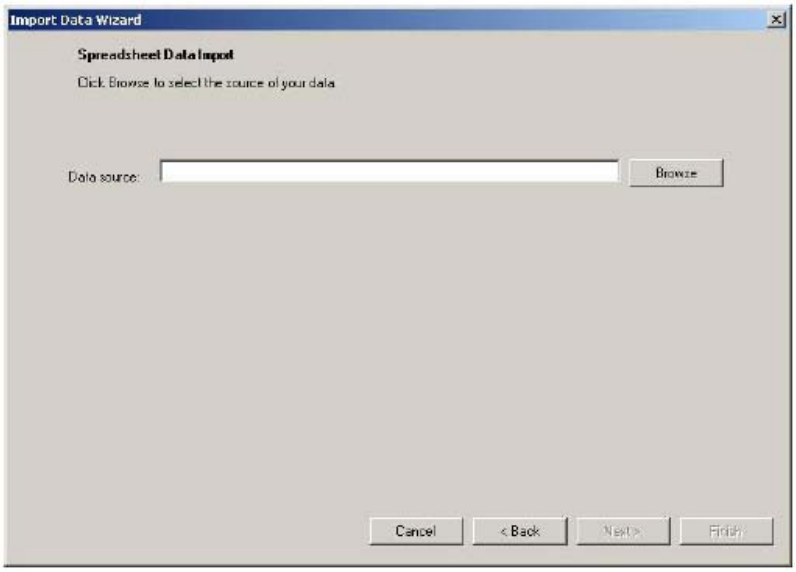


5. Выбрать файл данных и щелкнуть на Next (дальше).
   - Текстовый файл:
     - Щелкнуть на **Browse** (обзор).
     - Выбрать текстовый файл ASCII и щелкнуть на **Open** (открыть).

- Выбрать *delimiter* (разделитель).

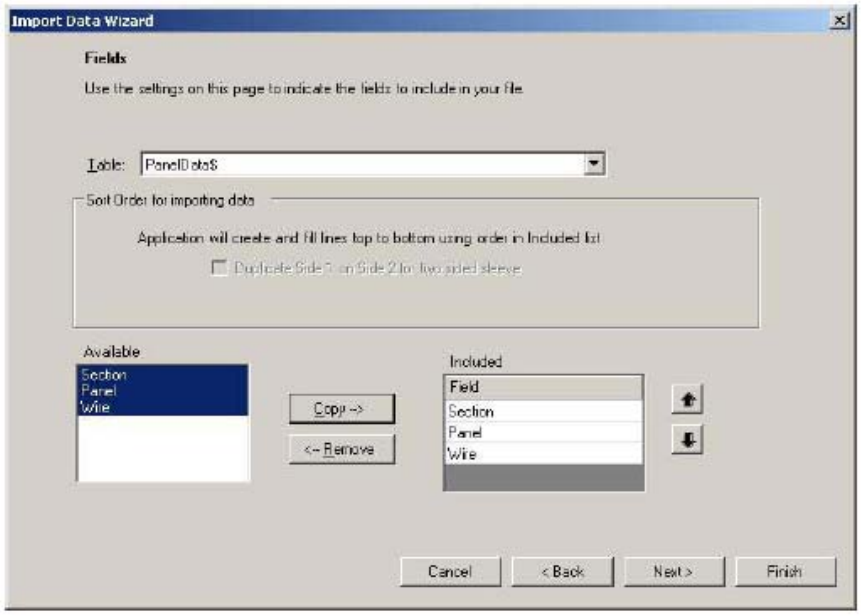


- Крупноформатная электронная таблица Excel или Lotus 1-2-3™:
  - Щелкнуть на **Browse** (обзор).
  - Выбрать файл крупноформатной электронной таблицы и щелкнуть на **Open** (открыть).

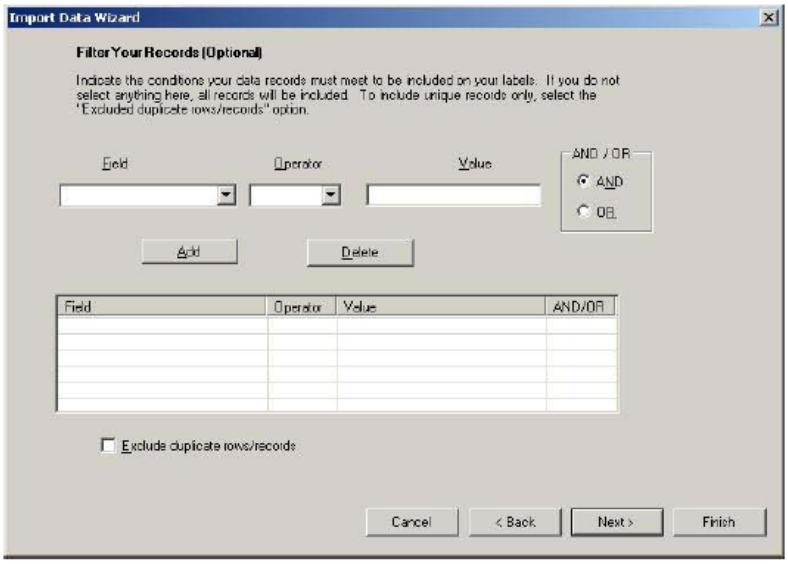


- Другие источники данных:
  - При импорте из базы данных открыть нужную информацию *Other data source* (другие источники данных) (см. раздел “Импорт данных из базы данных”).

6. Выбрать нужные для включения таблицы и поля и щелкнуть на **Next** (дальше):
   - Выбрать нужную **Table** (таблицу – рабочий лист электронной таблицы).
   - Выбрать поля для импорта:
     - *Fields* (поля) – это заголовки колонок импортируемых данных.
     - Выбрать **Available** (доступное) поле(я) и щелкнуть на **Copy** (копировать), чтобы включить их в импорт.
     - Выбрать **Included** (включенное) поле и щелкнуть на **Remove** (удалить), чтобы исключить его из импорта.
     - Щелкнув на включенном поле и выбирая нужное клавишами или , изменить порядок импорта.

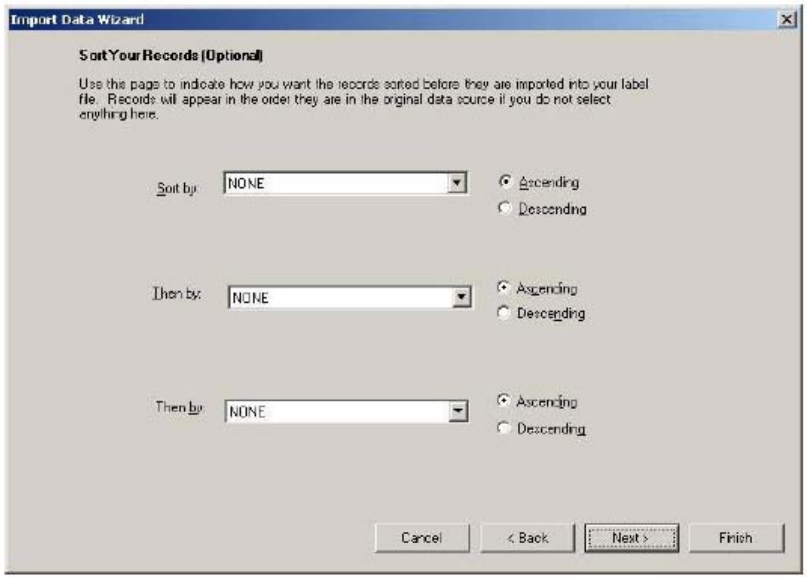


7. Фильтровать данные (при необходимости) и щелкнуть на **Next** (дальше).
   Подробнее см. раздел “Фильтры импортируемых данных ”.



8. Сортировать данные (при необходимости) и щелкнуть на **Next** (дальше).

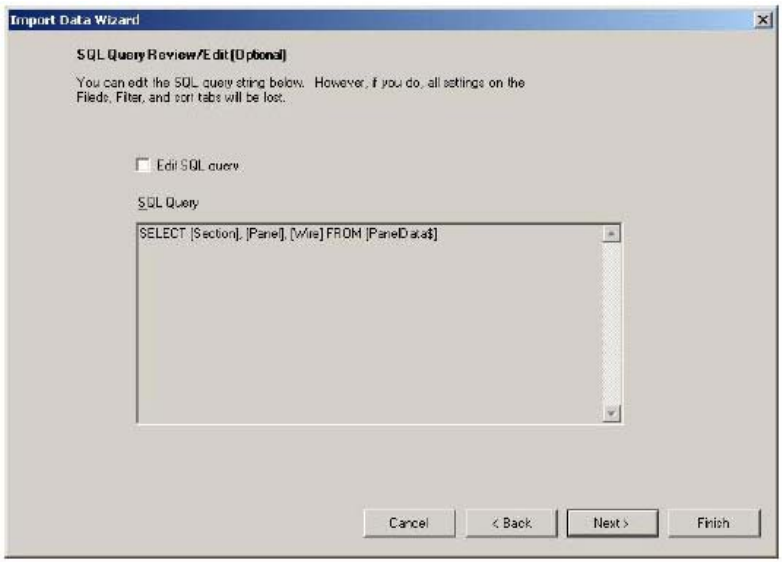
   Выбрать поля для сортировки и направление каждой сортировки.



9. Вручную отредактировать оператора SQL (языка структурированных запросов) и щелкнуть на **Next** (дальше).

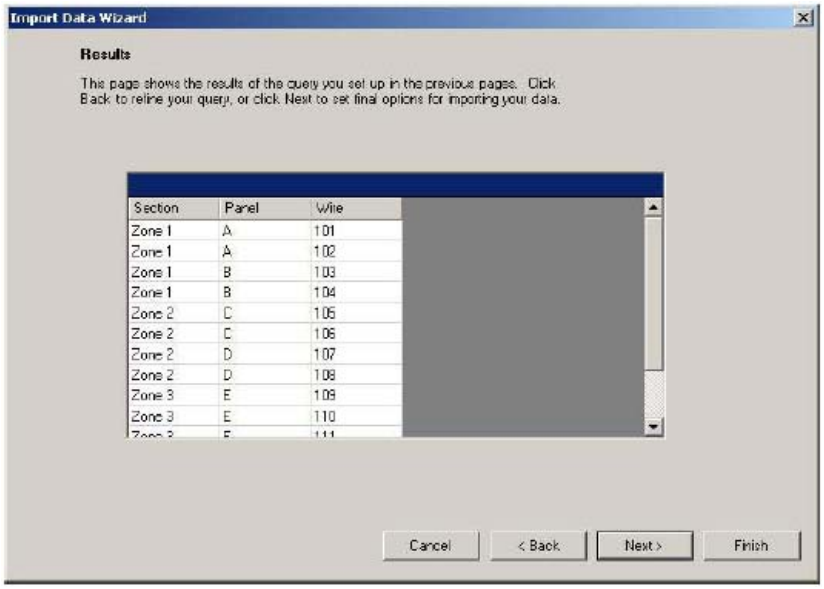
Воздержитесь от редактирования цепочки запросов, пока в достаточной мере не овладеете SQL (языком структурированных запросов).

Внимание: После редактирования оператора SQL фильтрование, сортировка и т.п. невозможно.



10. Пересмотреть полученные данные и щелкнуть на **Next** (дальше).

Если результаты не совпадают с ожидаемыми, щелкнуть на **Back** (назад) и изменить установки импорта.



11. Установить опции компоновки и щелкнуть на **Finish** (готово).

Описание опций см. в разделе “Создание простых серий этикеток”.

Импорт данных в двухсторонние обложки/конверты

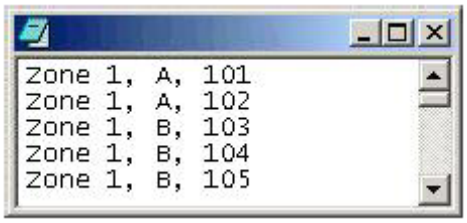
При импорте данных в файл двухсторонней обложки/конверта доступна опция автоматического копирования содержания первой стороны конверта на вторую сторону.

Импорт данных в файл двухсторонней обложки/конверта:
1. Выполнить первые 5 этапов процесса импорта данных в файлы этикеток.
2. При появлении диалогового окна Fields (поля):
- Выбрать нужную **Table** (таблицу – рабочий лист книги или таблицу базы данных).
- Выбрать поля для включения в импорт6
- Выбрать опцию **Duplicate** (дублировать) сторону 1 на сторону 2 двухсторонней обложки/конверта (при необходимости).
- Выбрать **Available** (доступное) поле(я) и щелкнуть на **Copy** (копировать), чтобы включить их в импорт.
- Выбрать **Included** (включенное) поле и щелкнуть на **Remove** (удалить), чтобы исключить его из импорта.
- Щелкнув на включенном поле и выбирая нужное клавишами или , изменить порядок импорта.

3. Продолжить с этапа 7 процесса импорта данных в файлы этикеток.

В файл этикеток можно импортировать следующие виды данных (см. “Импорт данных в файлы данных”):

- **Text (Текст)** – Текстовый файл ASCII состоит из буквенных и численных символов ASCII. Отдельные фрагменты данных (или поля) разделены символом, например, запятой. Нажатие Enter (возврат каретки) заканчивает каждую строку текста (или записи). Далее приведен пример текстового файла ASCII с разделителями-запятыми:



- Excel™ or Lotus 1-2-3™ spreadsheet (Крупноформатная электронная таблица Excel™ или Lotus 1-2-3™) - Электронная таблица состоит из ряда заголовка, за которым следуют импортируемые данные. Мастер импорта позволяет выбрать конкретный рабочий лист, если в файле их несколько. Далее приведен пример электронной таблицы Excel™:
Примечание: При импорте крупноформатной электронной таблицы Lotus 1-2-3™ прежде всего сохраните ее как файл WK1, WK3 или WK4. Версии Lotus 1-2-3™ после WK4 не распознаются. Если невозможно сделать сохранение в ранней версии, сохраните данные как текстовый файл ASCII с разделителями, и импортируйте его как текст.

	A	B	C
1	**Section**	**Panel**	**Wire**
2	Zone 1	A	101
3	Zone 1	A	102
4	Zone 1	B	103
5	Zone 1	B	104
6	Zone 1	B	105

- **Other data source (Прочие источники данных)** – Опция *Other data source* (прочие источники данных) позволяет импортировать данные почти из всех баз данных или источников данных (см. раздел “Импорт данных из баз данных”).

Импорт данных из баз данных
Чтобы импортировать данные из баз данных (в отличие от текста ASCII или данных электронных таблиц) в Ваш файл, для выхода в базу данных нужно сделать несколько дополнительных действий.
Выход в файл базы данных:
1. Выполнить первые 3 этапа процесса импорта данных в файлы этикеток.
2. В диалоговом окне *Importing External Data* (импорт внешних данных) в качестве вида источника данных выбрать **Other data source** (другой источник данных).
3. Открывается диалоговое окно *Data Link Properties* (характеристики канала передачи информации). При необходимости щелкнуть на **Help** (помощь) для получения дополнительных указаний. Выбрать соответствующий *OLE DB Provider* (провайдер OLE для баз данных) и щелкнуть на **Next** (дальше). Например:

- Чтобы импортировать базы данных *Microsoft® Access™*, выбрать **Microsoft Jet OLE DB Provider**.

Чтобы импортировать базу данных *Microsoft® SQL Server™*, выбрать **Microsoft OLE DB Provider for SQL Server**.

- Чтобы использовать источники данных *ODBC*, выбрать **Microsoft OLE DB Provider for ODBC Drivers**.

4. Открыть сведения *Connection* (связь). При необходимости щелкнуть на **Help** (помощь) для получения дополнительных указаний. Необходимая информация меняется в зависимости от провайдера. Например:

- Для базы данных *Microsoft® Access™:*
    - Искать файл базы банных, выбрать его и щелкнуть на **Open** (открыть).
    - Щелкнуть на **Test Connection** (пробное соединение), чтобы подтвердить провайдера и базу данных.
    - Щелкнуть на **OK**.

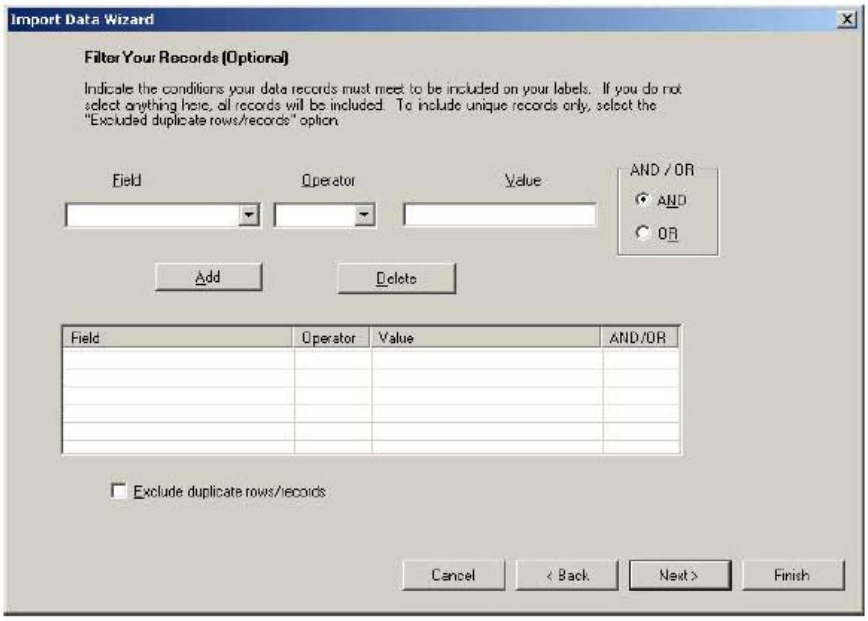
- Для базы данных сервера Microsoft® SQL:
    - Выбрать имя сервера.
    - Ввести регистрационное имя и пароль.
    - Выбрать базу данных на сервере.
    - Щелкнуть на **Test Connection** (пробное соединение), чтобы подтвердить провайдера и базу данных.
    - Щелкнуть на **OK**.

- Для источников данных ODBC:
    - Определить источник данных (если Ваш источник данных не включен в список, воспользуйтесь инструментом *Data Sources* (источник данных) на панели управления Windows®).
    - Ввести регистрационное имя.
    - Щелкнуть на **Test Connection** (пробное соединение), чтобы подтвердить провайдера и базу данных.
    - Щелкнуть на **OK**.

5. Продолжить с этапа 6 процесса импорта данных в файлы этикеток.

Фильтры импортируемых данных

Фильтрование позволяет добавить условия в поля импорта. Данные должны соответствовать условиям включения в Ваш файл этикетки.



Фильтрация импортируемых данных:
1. Выполнить первые 6 этапов процесса импорта данных в файлы этикеток.
2. При появлении диалогового окна *Filter Your Records* (отфильтруйте свои записи), ввести подробные условия:

- Выбрать **Field** (поле), которое нужно отфильтровать из списка. (Поля – это заголовки колонок электронных таблиц или названия полей в базах данных).
- Выбрать **Operator** (оператора) из списка:

=	Поле то же, что и величина
<>	Поле не то же, что величина
>	В численном выражении поле больше величины
<	В численном выражении поле меньше величины
>=	В численном выражении поле больше величины или равно ей
<=	В численном выражении поле меньше величины или равно ей
IN	Поле включено в список величин
LIKE	Поле аналогично величине

- Ввести **Value** (показатель), к которому применяется условие:
  - Если показатель числовой, заключить его в одиночные кавычки. Например, показатель = ‘A’.
  - Групповой символ для одного или более знаков - **%** (а не *, как в предыдущих версиях). Например, показатель = ‘A-%’ возвращается A-East, A-West, A-North и т.д.
  - Групповой символ для одного знака - **_** (а не ?, как в предыдущих версиях). Например, показатель = ‘_-East’ возвращается A-East, A-West, A-North и т.д.
- Для нескольких условий пользуйтесь селективными кнопками “AND/OR”. **AND** требует соответствия обоих условий. **OR** требует соответствия одному из условий.
- Для включения только однозначно определяемых данных выбрать **Exclude duplicate rows/records** (исключить дублирование рядов/записей).
- Чтобы включить формулировку условия в список, щелкнуть на **Add** (добавить). Чтобы удалить условие из списка, выделить его в списке и щелкнуть на **Delete**.
- Для добавления других условий повторить действия по пунктам, выделенным черными точками.

3. По окончании введения всех условий, щелкнуть на **Next** (дальше) и продолжить с п. 8 процесса импорта данных в файлы этикеток.

Примеры фильтров:

В данном примере описан импорт проводов от 1000 до 2000 с окна C:

Поле	Оператор	Показатель	AND/OR
Panel	=	'C'	AND
Wire	>=	1000	AND
Wire	<=	2000	AND

В данном примере описан импорт всех окон, которые начинаются с буквы A (знак группового символа - %):

Поле	Оператор	Показатель	AND/OR
Panel	LIKE	'A%'	AND

В данном примере описан импорт окон с A-East и A-West:

Поле	Оператор	Показатель	AND/OR
Panel	=	'A-East'	OR
Panel	=	'A-West'	OR

Оператор IN предлагает короткий путь обработки длинного списка показателей:

Поле	Оператор	Показатель	AND/OR
Panel	IN	('A-East', 'A-West')	AND

Список заключен в скобки, а каждый элемент списка заключен в одиночные кавычки.

РАБОТА С ОБЪЕКТАМИ В ПРИЛОЖЕНИИ LABELMARK PLUS

Сравнение приложений LabelMark и LabelMark Plus

Создавать и редактировать файлы этикеток можно в одном из двух приложений – в LabelMark или в LabelMark Plus

- LabelMark – это стандартное приложение для текстовых этикеток, аналогичное “режиму строк” в версии 2.x. Атрибуты редактирования устанавливаются по принципу “построчно”. Так проводилось редактирование в предыдущих версиях LabelMark.
- Приложение LabelMark Plus сохраняет все характеристики приложения LabelMark, но дополнительно позволяет добавлять в этикетки изображения, штрих-коды, прямоугольники и линии – аналогично режиму “свободной формы” версии 2.x. Можно разместить эти объекты глее угодно на этикетке, и создать нестандартную схему.

Панель инструментов рисования

Панель инструментов рисования позволяет создавать и выбирать текст, изображения, штрих-коды, прямоугольники и линии в режиме приложения LabelMark Plus.

Пиктограмма	Описание
	Select – Выбрать; выбор объектов для перемещения или изменения размеров
	Text – Текст; создание текстовых объектов
	Barcode – Штрих-код; создание объектов штрих-кодировки
	Images – Изображения; импорт графических файлов (только двоичное изображение)
	Rectangle – Прямоугольник; создание объектов-прямоугольников
	Line – Линия; создание объектов-линий

Вставка текста

Добавление текста в этикетку при работе в приложении LabelMark Plus:

1. Выбрать значок **Text** на панели инструментов рисования.
2. Щелкнуть на нужном месте расположения текста на этикетке.

Примечание: Пользовательскими установка ми умолчанию определено, можно ли сначала установить курсор в нужном месте этикетки или он появится в месте, определенном по умолчанию (см. раздел “Изменение пользовательских установок по умолчанию”).

3. Ввести информацию.

Примечание: Чтобы начать введение нового текста ниже уже введенного, нажмите клавишу **Enter**. В этом случае впоследствии можно будет выбрать этот “блок” текстового объекта, чтобы отформатировать его, переместить и т.д.

4. Подробнее об изменении текстового объекта см. в разделе “Изменение текста”.

Изменение текста

Редактирование и изменение существующего текста при работе в приложении LabelMark Plus:

1. Выбрать значок **Text** на панели инструментов рисования.

2. Щелкнуть на текстовом объекте, который нужно отредактировать.
3. Ввести новую информацию.
4. Подробнее о форматировании текстового объекта см. в разделе “Форматирование текста”.

Примечание: Чтобы отформатировать все текстовые объекты в пределах одного текстового блока, щелкнуть на нем инструментом **Select** . Чтобы выбрать одну строку текста в пределах одного текстового блока, щелкнуть на нем инструментом **Text** , либо дважды щелкнуть инструментом **Select** . Для выбора нескольких строк в пределах одного текстового блока воспользуйтесь сочетанием **Alt+**щелчок.

Вставка штрих-кодов

Вставка штрих-кода при работе в приложении LabelMark Plus:

1. Выбрать значок **Barcode** (штрих-код) на панели инструментов рисования.
2. Щелкнуть в нужном месте расположения верхнего левого угла штрих-кода на этикетке.

Примечание: Если штрих-код не помещается в выбранном месте, система подает звуковой сигнал и выводит сообщение на строку состояния.

3. Ввести нужную информацию.

Примечание: Можно вводить только символы, адекватные применяемой системе символов.

4. Подробно об изменении объекта штрих-кодировки см. в разделе “Изменение объекта штрих-кода”.

Примечание: В ходе этого процесса можно изменить набор символов штрих-кодов, щелкнув на опции из выпадающего списка *Symbology* (набор символов) Code 3 of 9 Standard на панели инструментов объекта.

Изменение штрих-кодов

Редактировании существующего штрих-кода при работе в приложении LabelMark Plus:

1. С помощью инструмента **Select** выбрать объект штрих-кода.
2. Щелкнуть на значке **Properties** , затем щелкнуть на значке **Barcode** .

Поле характеристик	Описание
Data (данные)	Информация, которую нужно отобразить
Symbology (набор символов)	Символы штрих-кода, применяемые для отображения данных
Ratio (соотношение)	Выравнивание соотношения широких и узких штрихов
Checksum (контрольная сумма)	Включение числа контрольной суммы в штрих-код **Примечание:** Блокируется при несоответствии (например, код 93)
Include human readable text (включить текст для прочтения человеком)	Включение читаемого текста вдоль штрих-кода
Position (положение)	Положение читаемого текста относительно штрих-кода
Size (размер)	Ширина и высота отдельных штрихов
Human readable text (текст для прочтения человеком)	Размер и вид читаемого текста

3. По завершении изменения характеристик щелкнуть на **OK**.

Вставка изображений

Импорт изображений в этикетку приложения LabelMark Plus:

1. Выбрать на панели инструментов рисования значок **Images** (изображения).
2. Щелкнуть на нужном месте этикетки в точке расположения верхнего левого угла изображения.
3. Найти файл изображения (только двоичное), выбрать его и щелкнуть **Open** (открыть).

Если изображение слишком большое, приложение LabelMark Plus изменит его размер до соответствия доступному месту.

Примечание: В приложении LabelMark Plus имеется библиотека самых употребительных символов (см. раздел “Библиотека символов”).

Изменение изображений

Изменение существующего изображения при работе в приложении LabelMark Plus:

1. С помощью инструмента **Select** (выбрать) выбрать объект изображения.
2. Щелкнуть на значке **Properties** (характеристики) .

Поле характеристик	Описание
Position (положение)	Положение изображения, начиная от верхнего левого угла (точка верхнего левого угла этикетки = 0,0)
Size (размер)	Высота и ширина изображения **Примечание:** Изменить размер изображения можно также перетаскиванием его размерной ручки. Приложение LabelMark Plus поддерживает пропорциональность ширины и высоты изображения при изменении его размеров.
Rotation (вращение)	Поворачивание прямоугольника или линии шагами по 90°
Image file name (имя графического файла)	Маршрут и имя отображаемого изображения – для изменения щелкнуть на кнопке **Browse** (обзор)

3. По завершении изменения характеристик щелкнуть на **OK**.

Вставка прямоугольников и линий

Вставка прямоугольников и линий в этикетку приложения LabelMark Plus:

1. На панели инструментов рисования выбрать значок **Rectangle** (прямоугольник) или **Line** (линия) .
2. Щелкнуть на нужной начальной точке объекта и перетащить мышь (при нажатой левой кнопке), чтобы нарисовать объект. Отпустить кнопку мыши, чтобы разместит объект.

Изменение прямоугольников и линий

Редактирование существующих прямоугольников или линий при работе в приложении LabelMark Plus:

1. С помощью инструмента **Select** (выбрать) выбрать объект прямоугольника или линии.

2. Щелкнуть на значке **Properties** (характеристики).

Поле характеристик	Описание
Position (положение)	Положение прямоугольника или линии из верхнего левого угла (точка верхнего левого угла этикетки = 0,0)
Size (размер)	Высота и ширина прямоугольника или линии **Примечание:** Изменить размер прямоугольники или линии можно также перетаскиванием его размерной ручки
Rotation (вращение)	Поворачивание прямоугольника или линии шагами по 90°
Line weight (толщина линии)	Толщина линии (в точках, в зависимости от разрешения принтера)

3. По завершении изменения характеристик щелкнуть на **OK**.

Импорт данных в приложение LabelMark Plus

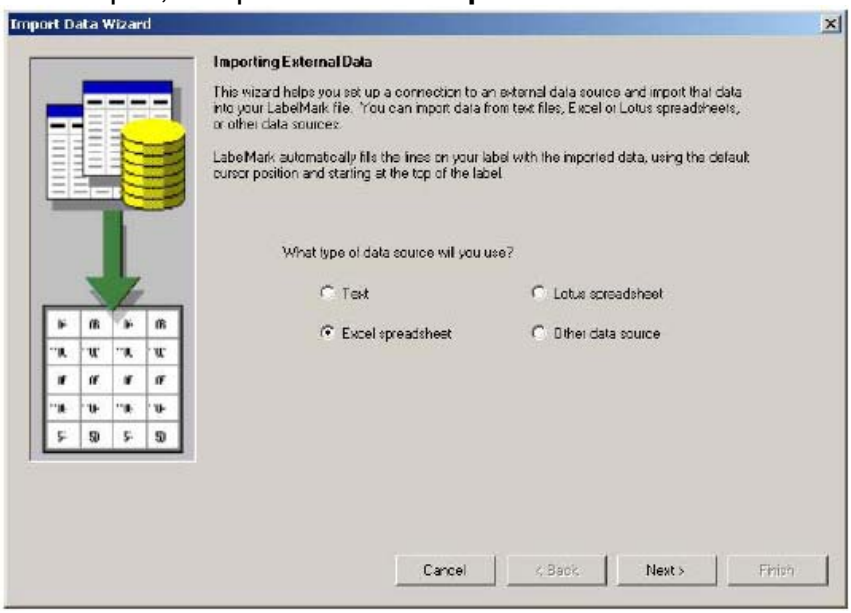
Процесс импорта данных в приложения LabelMark Plus и LabelMark аналогичен за несколькими исключениями. В приложении LabelMark Plus можно импортировать текст и данные штрих-кода, а также обеспечивается лучший контроль корректности вставки данных в объект файла этикетки.

Отображение импортируемых данных в объектах этикетки:
1. Создать или открыть файл этикетки.
2. Выбрать начальную точку для импорта, щелкнув на нужной этикетке.
3. Добавить объект текста и/или штрих-кода для импортируемых данных:

Примечание по импорту штрих-кода: Опция *Manual* (импорт вручную) – единственный способ импорта данных штрих-кода в файл этикетки. Можно импортировать только символы, адекватные применяемой системе символов. Неадекватные символы игнорируются, и выводится сообщение об ошибке.

Примечание по импорту вручную: Если Вы собираетесь использовать опцию *Manual* (импорт вручную) для отображения полей в импортируемых данных, заполните объект текстом-описанием. Например, у Вас есть объекты, включающие "Text", "Panel" и "Wire". Текст-описание будет замещен импортируемыми данными, но перед этим опция поможет Вам отобразить данные в соответствующих объектах.

4. Вызвать мастера импорта, выбрав **Tools -> Import Data...:**



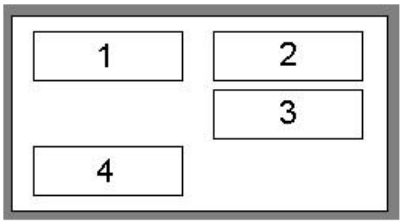
5. Выбрать вид данных для импорта (см. раздел “Виды импортируемых данных”) и щелкнуть на **Next** (дальше).
6. Выбрать файл с данными и щелкнуть на **Next** (дальше):
- Выбрать для импорта текстовый файл ASCII или файл электронной таблицы Excel™ или Lotus 1-2-3™ и щелкнуть на **Open** (открыть), или
- При импорте из базы данных открыть список *Other data source* (другие источники данных; см. раздел “Импорт данных из баз данных”).

7. В открывшемся диалоговом окне *Fields* (поля) выбрать нужные поля и подробности отображения и щелкнуть на **Next** (дальше).

Выбрать **Table** (таблицу), содержащую данные, которые нужно импортировать.

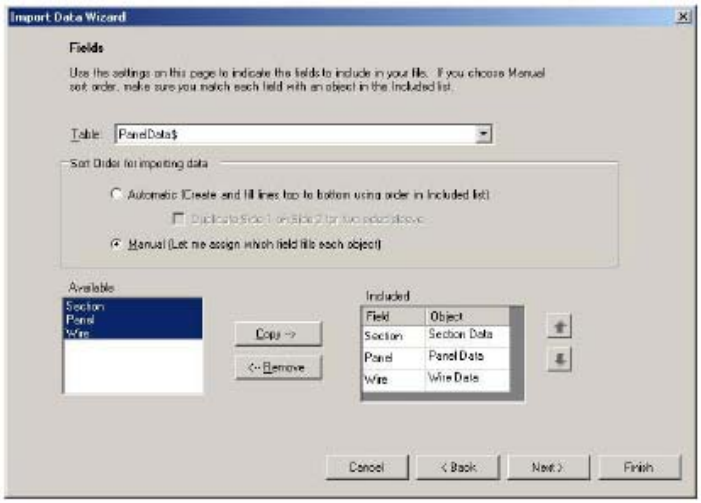
Выбрать порядок импорта данных:

- Опция **Automatic** (автоматический импорт) не позволяет отображать импортированные данные в объектах этикетки. Данные импортируются в новые текстовые объекты в направлении сверху вниз. При импорте данных в файл на основе шаблона, опция заполняет объект слева направо и сверху вниз (см. схему).



Порядок автоматического импорта в файл приложения LabelMark Plus на основе шаблона с 4 объектами

- Опция **Manual** (импорт вручную) позволяет определить поля данных и объекты на этикетках для заполнения этими полями данных. При выборе **Manual** (импорт вручную) в качестве *Sort order for importing data* (порядок сортировки при импорте данных) приложение LabelMark Plus добавляет в список **Included** (включено) колонку *Object* (объекты).



Примечание: Опция **Manual** (импорт вручную) блокируется, если на открытой этикетке нет каких-либо объектов.

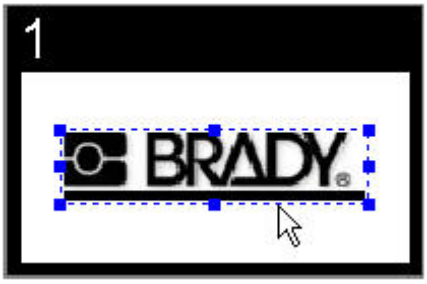
В списке **Available** (доступно) выбрать поля таблиц, которые нужно импортировать, и щелкнуть на **Copy** (копировать), чтобы переместить их в список **Included** (включено).

При выборе опции **Manual** (импорт вручную) отобразить каждое поле данных на соответствующем объекте этикетки. Щелкнуть на *Object* (объект), назначенном для поля, и выбрать соответствующий объект, в который нужно импортировать поле, из раскрывающегося списка.

8. После того, как введены все отображения полей и объектов, щелкнуть на **Next** (дальше) и продолжить с п. 8 процесса импорта данных в файлы этикеток.

Выбор объектов при работе в приложении LabelMark Plus

Элементы, расположенные на этикетке в приложении LabelMark Plus, представляют собой объекты. Объекты могут быть текстом, штрих-кодом, изображением, линией или прямоугольником.

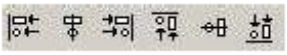


Выбор объекта:

- С помощью инструмента **Select** (выбрать) елчком выбрать объект, который нужно редактировать.
- Чтобы выбрать несколько объектов, щелкнуть на объектах, которые нужно редактировать, удерживая нажатой клавишу **Ctrl**.
- Чтобы выбрать все объекты открытой этикетки, выбрать **Edit -> Select All -> Objects** либо щелкнуть правой кнопкой мыши на этикетке и щелкнуть на **Select All Objects** (выбрать все объекты.
- Для отмены выбора объекта щелкнуть за его пределами.

Панель инструментов объектов

Панель инструментов объекта позволяет манипулировать объектами (текстом, штрих-кодами, изображениями и линиями) при работе в LabelMark Plus. Прежде всего нужно выбрать объект для его изменения, а затем выбрать соответствующую кнопку на панели инструментов объектов.

Пиктограмма	Описание
	Symbology – Набор символов; позволяет изменить набор символов (например код 39, код 128 и т.д.) для объекта штрих-кода (эквивалент в меню: **Object -> Properties…**)
	Properties – Характеристики; отображение информации о выбранном объекте (эквивалент в меню: **Object -> Properties…**)
	**Alignment** – Выравнивание; шесть значков, позволяющие выровнять несколько выбранных объектов относительно друг друга – по левому краю, по центру, по правому краю, по верхнему краю, по середине или по нижнему краю (эквивалент в меню: **Object -> Align**) **Примечание:** Элементы выравниваются по последнему выбранному элементу. Значки блокируются, если выбран только один объект или ни одного объекта.
	Center Horizontally – Выровнять горизонтально по центру; перемещение выбранного объекта(ов) в центр этикетки относительно ее боковых сторон (эквивалент в меню: **Object -> Align**) **Примечание:** Это однократное действие. После изменения размеров, добавления текста и т.д. нужно будет снова выравнивать объект по центру.
	Center Vertically – Выровнять вертикально по центру; перемещение выбранного объекта(ов) в центр этикетки относительно ее верхней и нижней сторон (эквивалент в меню: menu equivalent: **Object -> Align**) **Примечание:** Это однократное действие. После изменения размеров, добавления текста и т.д. нужно будет снова выравнивать объект по центру.

Перемещение объекта

Переместить выбранный объект при работе в приложении LabelMark Plus можно двумя способами:

- Щелкнуть на значке **Properties** (характеристики) , ввести нужные показатели *Left* и *Top* (слева и снизу) и щелкнуть на **OK**.

Примечание: Показатель верхнего левого угла этикетки = 0, 0).

- Передвигать курсор по выбранному объекту(ам), пока он не станет крестиком с концами-стрелками. Щелкнуть и перетащить объект в новое место, затем, отпустив кнопку мыши, зафиксировать его.

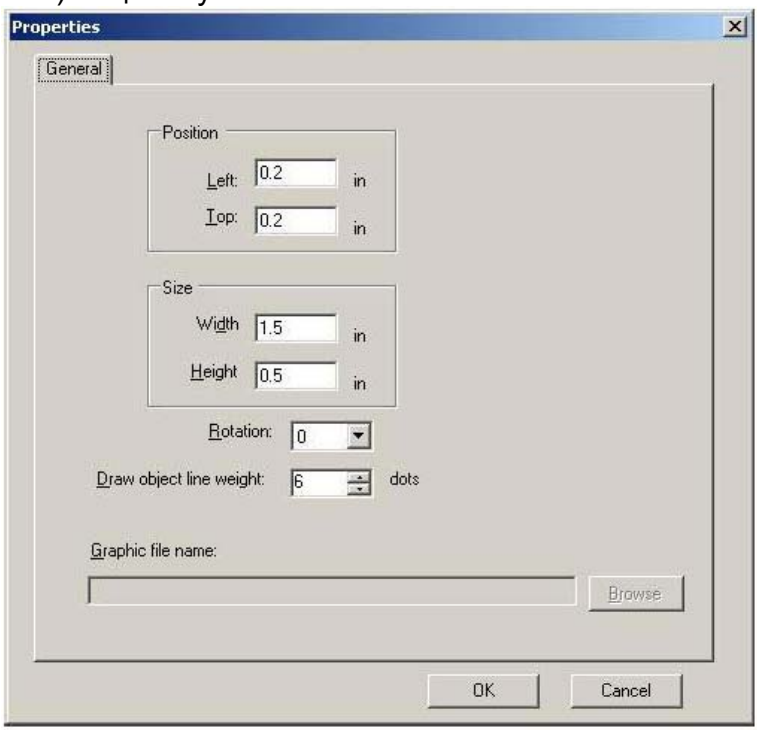
Примечание: При работе в приложении LabelMark Plus нельзя переместить объект за пределы области печати этикетки. Подробнее см. в разделе “Подгонка данных под размер этикетки”.

Изменение размеров объекта

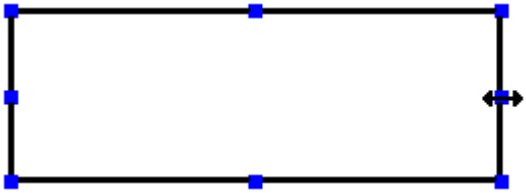
Примечание: Нельзя изменить размер объектов текста и штрих-кода. Они увеличиваются в зависимости от их данных.

Изменить размеры объекта при работе в приложении LabelMark Plus можно двумя способами:

- Щелкнуть на значке **Properties** (характеристики) , ввести нужные показатели *Width* и *Height* (ширина и высота) и щелкнуть на **OK**.



- С помощью инструмента **Select** (выбрать) захватить одну из сплошных синих меток-манипуляторов и перетащить ее до нужного размера объекта.



Удаление объекта

Удаление объекта(ов) при работе в приложении LabelMark Plus:

1. С помощью инструмента **Select** (выбрать) выбрать объект (ы).

2. Удалить объект:

- Чтобы удалить объект, нажать клавишу **Delete** на клавиатуре.
- Чтобы удалить объект, но сохранить его для дальнейшей вставки, щелкнуть на значке **Cut** (вырезать) .

Вырезание, копирование и вставка объектов

Примечание: Можно удалить и вставить текст из приложения LabelMark в LabelMark Plus и наоборот. Однако нельзя копировать и вставлять другие объекты (штрих-коды, изображения, прямоугольники и линии) из приложения LabelMark Plus в LabelMark.

Вырезание или копирование и вставка объекта(ов) при работе в приложении LabelMark Plus:

1. С помощью инструмента **Select** (выбрать) выбрать объект (ы). Используя сочетание **Ctrl**+щелчок, можно выбрать несколько объектов (даже на разных этикетках).
2. Вырезать или скопировать объект(ы):

- Щелкнуть на значке **Cut** (вырезать) на панели инструментов (удаляет исходный объект или объекты).
- Щелкнуть на значке **Copy** (копировать) на панели инструментов (сохраняет исходный объект или объекты в прежнем виде).

3. Щелкнуть на этикетке(ах), на которые нужно вставить объект(ы).
4. Чтобы вставить объект(ы), щелкнуть на значке **Paste** (вставить) на панели инструментов

В приложении LabelMark Plus объекты вставляются в то же место, где они были на исходной этикетке.

Примечание: - Можно скопировать текст из других приложений Windows® и вставить их в приложение LabelMark.

- Подробнее см. в разделах “Выбор текста и этикеток” и “Копирование текста и этикеток”.

УКАЗАТЕЛЬ ШАБЛОНОВ

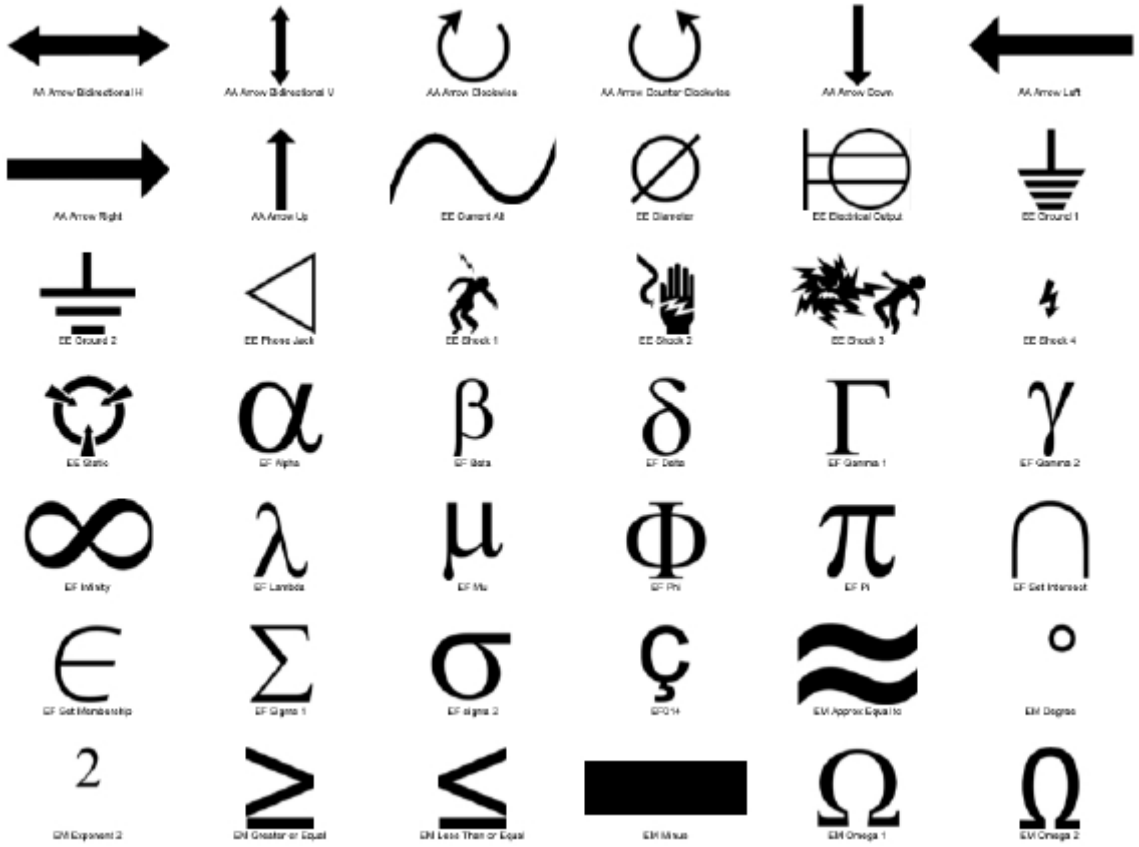
Набор шаблонов этикеток

Приведенные ниже шаблоны установлены в папку C:\Program Files\Brady\LabelMark 3\Templates для применения в приложении LabelMark Plus. Эти шаблоны созданы, чтобы облегчить размещение данных на этикетках нестандартных форматов. Мы советуем пользоваться этими шаблонами при создании файлов с такими типоразмерами (см. раздел “Создание файла этикетки из шаблона”).

УКАЗАТЕЛЬ СИМВОЛОВ

Библиотека символов

Приведенные ниже изображения установлены в папку C:\Program Files\Brady\LabelMark 3\Images для применения в приложении LabelMark Plus. Эти изображения предназначены исключительно для Вашего удобства, и Вы ответственны за их использование. Если Вы планируете использовать какой-либо товарный знак, получите разрешение на это.



CAUTION
CAUTION
DANGER
DANGER
NOTICE
WARNING
WARNING
BRADY
TM